

Pif

GADGET
654

TON GADGET

L'OISEAU PREHISTORIQUE

Un superbe
mobile,
fidèle reproduction
du PTERANODON

+ CAPITAINE APACHE
"Fils de Geronimo"



+ De mystérieux
reptiles-volants

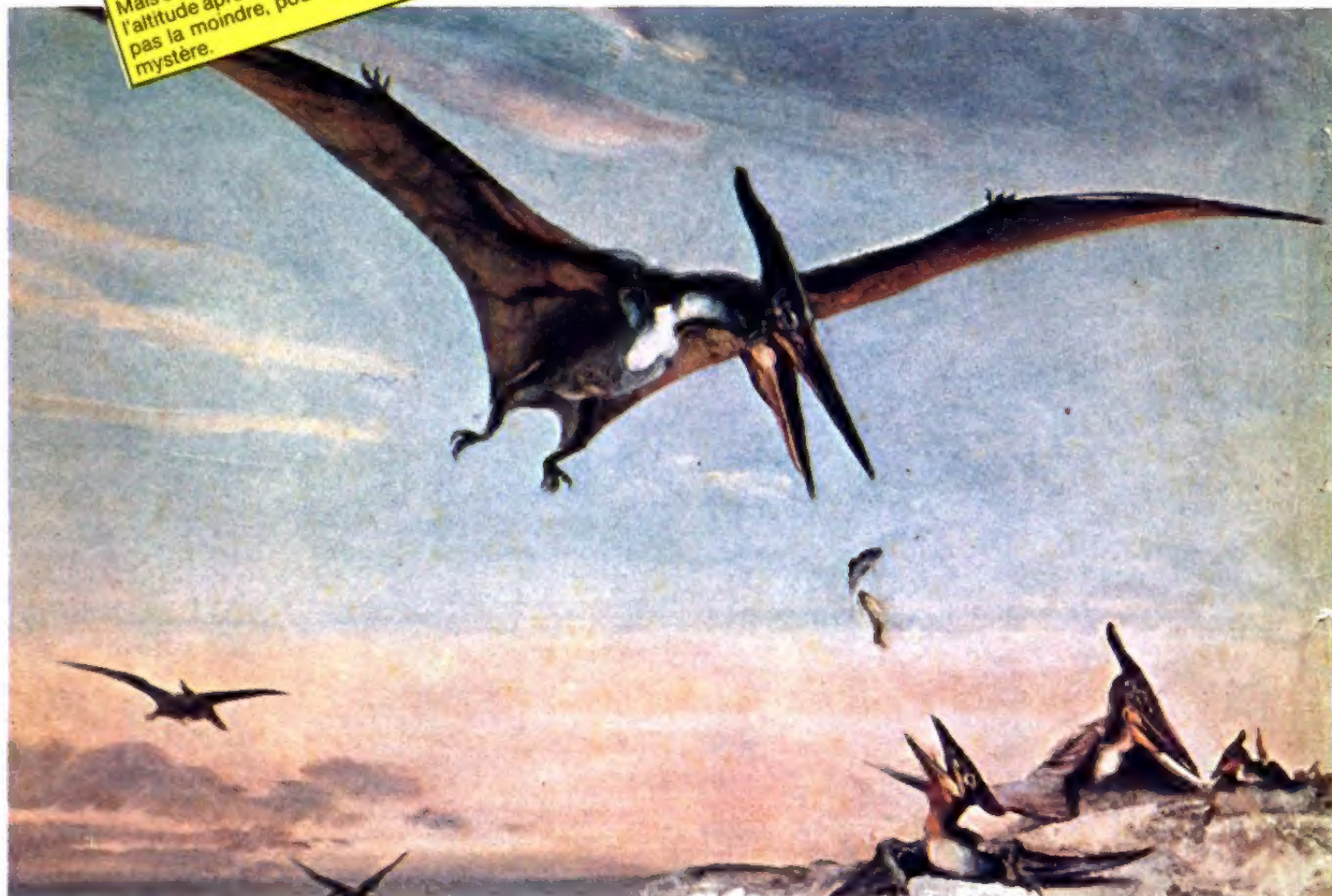


Ton gadget

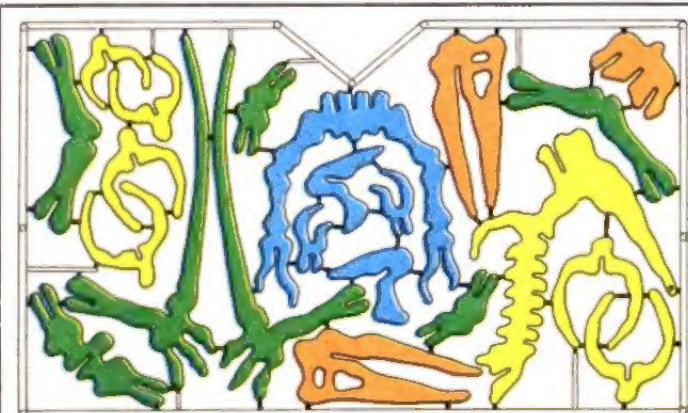
Le ptéranodon, le dragon "ailé et édenté" a vécu il y a quelque 130 millions d'années. Ses robustes mâchoires et son envergure de 7 m en faisaient un animal des plus impressionnants. Sa tête paraît énorme comparée à la petitesse du corps. Cette disproportion est encore accentuée par cette longue crête qui servait sans doute à équilibrer le bec et peut être aussi d'organe de direction. Il semble probable que le ptéranodon était un animal marin et qu'il se nourrissait de poissons. Mais on imagine mal comment il pouvait reprendre de l'altitude après avoir capturé sa proie. Une énigme, et pas la moindre, pour cet animal encore aureolé de mystère.

LE PTÉRA

Ta chambre accueille un hôte très inhabituel, un animal d'un autre âge. Après le squelette du tyrannosaure, conservé par

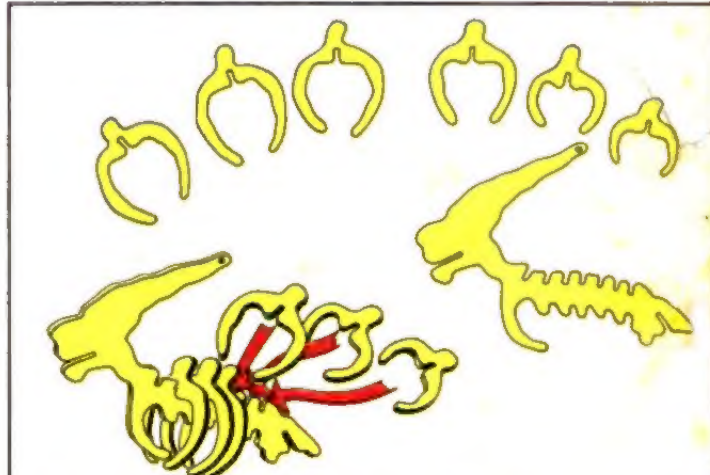


Montage du ptéranodon.



Détache toutes les pièces avec des ciseaux et ébarbe-les bien. Attention, sans ciseaux cette opération est impossible à réaliser. Pour t'aider, il a été donné des couleurs différentes aux différentes parties.

1. Montage du thorax.

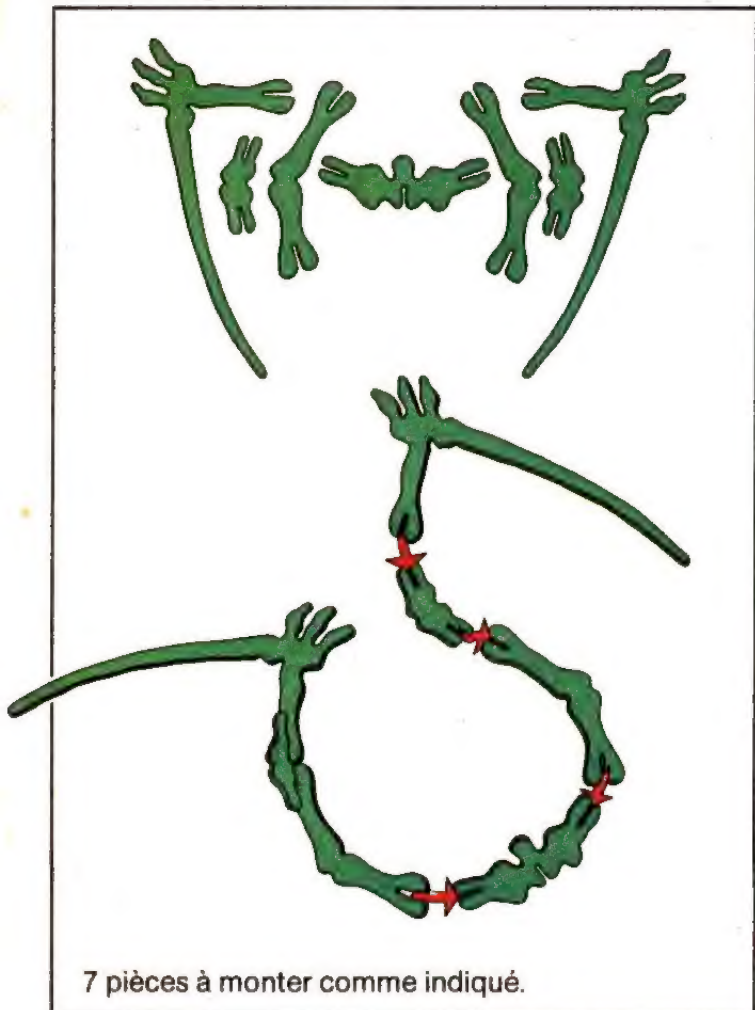


Place les 6 côtes sur la colonne vertébrale par ordre décroissant de grandeur.

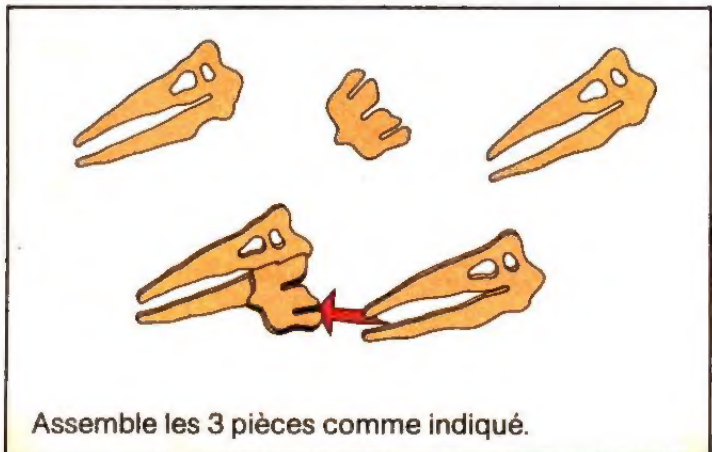
ANODON

des nombreux pifophiles, voici qu'arrive à tire d'aile celui du ptéranodon, l'extraordinaire lézard volant de la préhistoire.

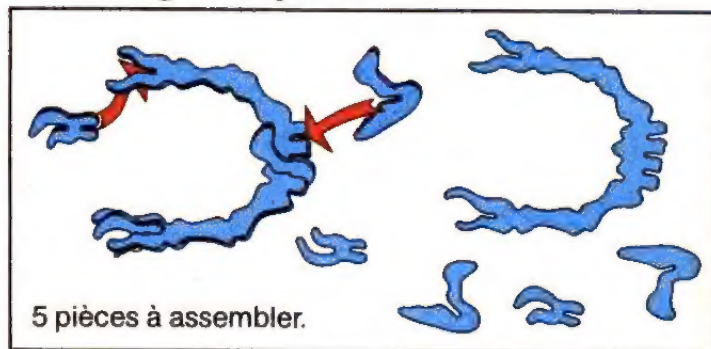
2. Montage des ailes.



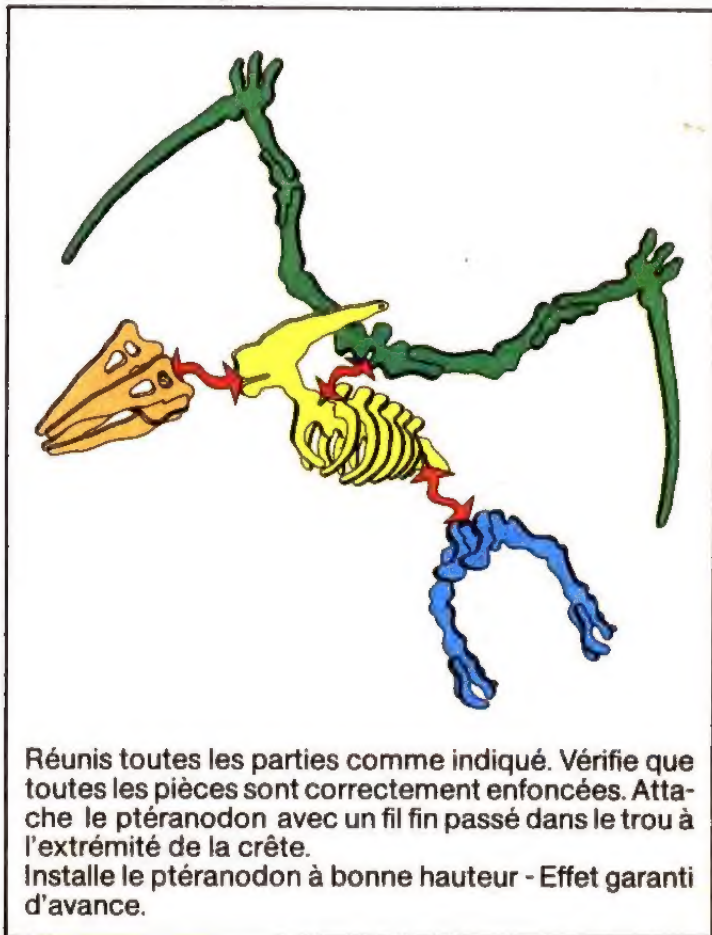
3. Montage de la tête.



4. Montage des pattes.



5. Assemblage.



LES EXTRA-GADGETS

DANS 2 SEMAINES, DANS PIF

LA MAIN DU ROBOT

... la puissance et la précision des robots... en polypropylène bleu acier, 12 phalanges articulées sur tendons-lames de nylon, la main t'obéira au doigt et à l'œil!



Réponses à tout

Le retour de l'Encyclo?

Je voudrais bien que tu remettes dans ton journal des « Encyclopifs », car c'était très intéressant.

Esther Luccioni - 11 ans,
Aulnay-Sous-Bois

Ton souhait est exprimé par de nombreux pifophiles.

Sans titre

Tes histoires me plaisent toujours autant, mais j'ai remarqué qu'il n'y a pas de titre pour les histoires d'une seule page comme Hercule, Placid et Muzo, Pifou ou Léo... Pourquoi?

Elie Aubertin - 11 ans 1/2
Strasbourg

Les histoires sur une seule page sont très courtes et on peut penser qu'un titre est superflu ou même, qu'il risquerait de « désamorcer » le gag final. Mais ta question me fait réfléchir. Un titre après tout, pourquoi pas?

Passionné des voitures

Je rêve depuis très longtemps d'être plus tard coureur automobile, de rallye ou de Formule.

Pourrais-tu me dire comment on devient coureur automobile?

Franck Merle - 14 ans
Saint-Consorce

Tous les pilotes, qu'ils cou-

rent en Formule 1, 2, ou 3, ou en rallye, sont d'accord sur ce point : pour devenir pilote de course, il faut beaucoup de volonté, de patience et de travail, et un peu de chance. Il faut être également dans une parfaite forme physique. La plupart des coureurs pratiquent donc un autre sport. Darniche par exemple, le champion de rallye, est un très bon coureur cycliste.

Voici une adresse où tu peux obtenir des renseignements pratiques : Ecole de conduite automobile, Autodrome de Linas-Montlhéry, 91310 Montlhéry.



Franck interview Jean-Pierre Jaussaud, un vainqueur des 24 h du Mans.

Citrons pressés

J'ai une verrue plantaire très douloureuse qui a disparu avec ce « truc » que m'a conseillé mon docteur :



— Appliquer tous les soirs sur la verrue une tranche de citron qui aura trempé 5 jours dans du vinaigre. On marque les tranches ainsi : 1 fente pour le 1^{er} jour, 2 fentes pour le 2^e, etc. Lorsque l'on place une tranche sur la verrue à l'aide d'une bande que l'on garde toute la nuit, on la remplace par une autre dans le vinaigre. Au bout de quelques jours, la verrue aura disparu.

Jérôme Carrede-Saint-Paul-les-Dax

Voici un truc bien utile pour B.F. d'Echaubert et les autres pifophiles qui m'ont demandé un conseil pour supprimer les verrues.

Merci Jérôme.

En plongée

Je voudrais savoir en quelle année et par qui a été inventé le premier sous-marin?

Cédric Van Leffunge - Lille

Celui qui le premier a dressé les plans d'un sous-marin, c'est... Léonard de Vinci (encore lui !). Mais c'est au cours de la guerre d'Indépendance que mènent les Américains

contre les Anglais que pour la première fois en 1775, David Bushnell, un inventeur américain, construit un sous-marin à hélice, « La Tortue », puis le Français Maxime Lanbeuf construit « Le Narval » en 1895, l'ancêtre du sous-marin moderne.

De plus en plus fort

Peux-tu me dire quel est le plus grand poids soulevé par un homme ! Et aussi quel est l'homme le plus fort du monde?

Eric Jeymond - 11 ans
Vizille



Paul Anderson, un haltérophile américain, a réussi le 12 juin 1957 à soulever 2844 kg, soit environ l'équivalent de deux équipes de rugby, 30 hommes de 90 kg ! Il a réussi cet exploit incroyable en étant allongé sur de dos, la charge reposant sur des tréteaux.

Quand à l'homme le plus fort du monde, c'est actuellement le Russe Vassili Alexeiev.

Court

Quelle est la hauteur d'un filet de tennis?

Pierre Roche - Ollioules

Depuis l'année 1884 le règlement prévoit la hauteur du filet à 1 m 07 aux poteaux et à 0 m 91 au centre. Ce filet doit être tendu.



La zizanie

J'ai un gros problème. Mes parents n'arrêtent pas de se disputer pour un oui ou pour un non. Donne-moi un truc pour qu'ils arrêtent.

Nathalie Cougoul, 12 ans
Aydat

Je reconnais que c'est parfois pénible d'entendre continuellement ses parents se disputer. Mais je crois Nathalie qu'il ne faut pas dramatiser. C'est en effet préférable de voir les désaccords s'exprimer à voix haute plutôt que ces disputes rentrées, ces guerres froides qui font encore plus de mal. Le silence que l'on dit d'or est parfois la plus grande des violences. Il cache souvent un désaccord bien plus grave. Ce que tu peux faire lorsque tu assistes à une de ces disputes, c'est de te moquer gentiment d'eux pour détendre l'atmosphère. Un autre « truc » c'est de parler avec eux de la gêne que tu éprouves à les voir se chamailler. Mais surtout ne les empêche pas d'être eux-mêmes. Accepte-les comme ils sont. C'est encore le meilleur moyen de ne pas faire de ces disputes, un gros problème que tu ne peux pas résoudre.

**Réponses à tout
Pif-gadget**
126, rue Lafayette
75461 Paris. Cedex 10
BP: 90

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



Pourquoi mon chien se roule dans « la charogne », alors que c'est un chien d'appartement (loulou blanc)?

Alain Gaborian - 13 ans
La Roche-sur-Yon.

C'est une chose que font souvent les chiens. Ils n'aiment pas beaucoup la propreté que nous leur imposons. Ils reviennent à leurs tendances originel-

les qui étaient de se reconnaître par leurs odeurs corporelles très fortes. Ce n'est pas la même eau de cologne que celle que tu utilises, mais c'est pour lui un équivalent. C'est une habitude impossible à faire disparaître.

J'ai un petit caniche nain couleur abricot. Pourquoi des petites touffes de poils noirs lui poussent-elles sur le dos?

Antoine Biechieroy
Saint-Etienne

La couleur « abricot » et la couleur grise des caniches nains sont des teintes fabriquées par des croisements savants entre le noir, le marron et le blanc. Effectivement, la couleur « abricot » est instable et on peut voir apparaître des

taches dans certaines circonstances : Après des eczémas, des boutons, des blessures et même des injections de certains médicaments. Il n'y a quelquefois aucune raison apparente sauf une sélection d'élevage qui n'a pas bien fixé la couleur.

J'aimerais bien savoir quoi faire pour soigner une perruche malade de la gale?

Florence Nayet 12 ans
Champigny-sur-Marne

La gale des perruches et des perroquets se traduit par des croûtes grisâtres autour du bec et sur les pattes. La maladie est due à un parasite que l'on peut détruire avec des pommades spéciales, mais attention ! les produits contenus dans ces médicaments sont parfois dangereux pour les oiseaux et il faut en mettre très peu mais très souvent.

Les briseurs de chêne

Je suis le chef de la D.N.P.F. (Défense Nationale Pour les Filles). Nous sommes en guerre contre la D.N.P.G. (Défense Nationale pour les Garçons). Les batailles ont lieu dans un jardin public. La D.N.P.G. a un grand chêne comme observatoire et nous rien. Où pourrions-nous cacher nos messages?

Stéphane Gascon, 10 ans
Macon

C'est en tant que chef de la D.N.P.G.F. (Défense Naturelle pour les Garçons et les Filles) que je vole à ton secours. Mon message doit rester secret. Si la D.N.P.G. s'en empare c'en est fini de la D.N.P.F. Premier conseil : la négociation ! Que les deux chefs se rencontrent et qu'un pacte soit conclu. La D.N.P.F. et la D.N.P.G.

auront le droit d'occuper le chêne à tour de rôle. Si le chef de la D.N.P.G. refuse, il reste bien sûr la solution qui consiste à scier le chêne et ainsi à supprimer le poste d'observation. Mais attention ! la D.N.P.G.S. (Défense Nationale Pour les Gardiens de Square) ne sera pas d'accord.



A propos d'observation, tu ne m'as pas dit de quel côté sont les filles. Avec la D.N.P.G. ou avec la D.N.P.F.? Ou bien se contentent-elles d'observer? J'attends ton message.

Signé Pif
Chef de la D.N.P.G.F.

PUBLICATIONS: PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication:
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en Chef:
Robert Andréucci.

Secrétaire général de la rédaction:
Alain Le Bihan.

Rédaction:
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wisznia (chefs de
rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

Secrétariat de Rédaction:
Claude Bardavid, Gilbert Favrie.

Maquette:
Jean-Pierre Labesse
(chef de Studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing - Commercial:
Daniel Wirz.

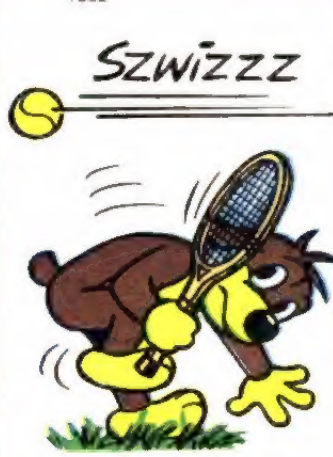
**Promotions et relations
extérieures:**
Gérard Lanternier.

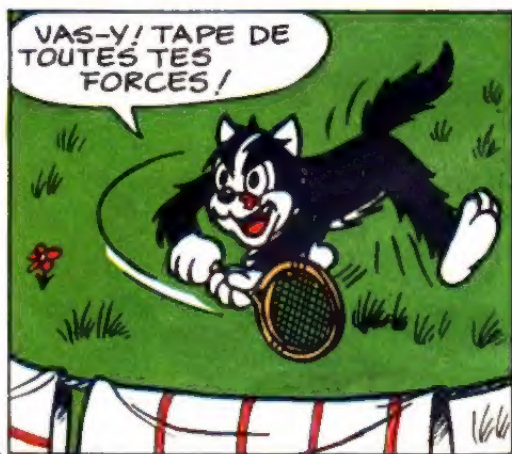
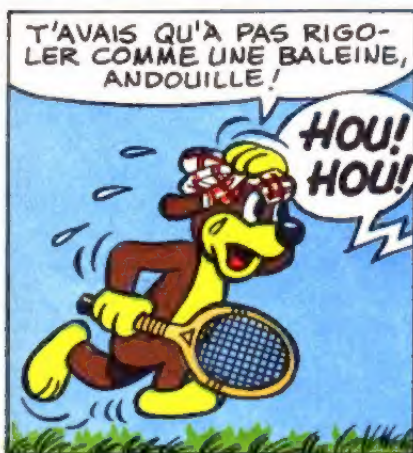
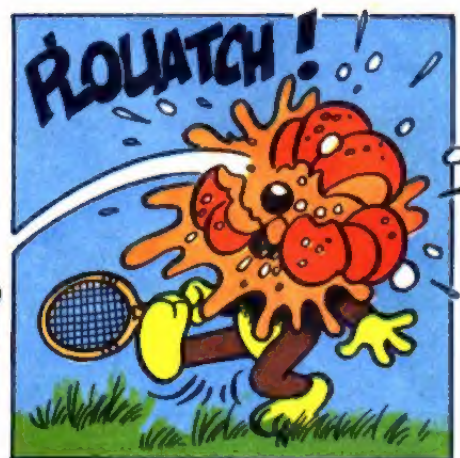
Publicité:
Média Cosmos
3, av. de Madrid - 92821 Neuilly
Tél.: 747.16.00.

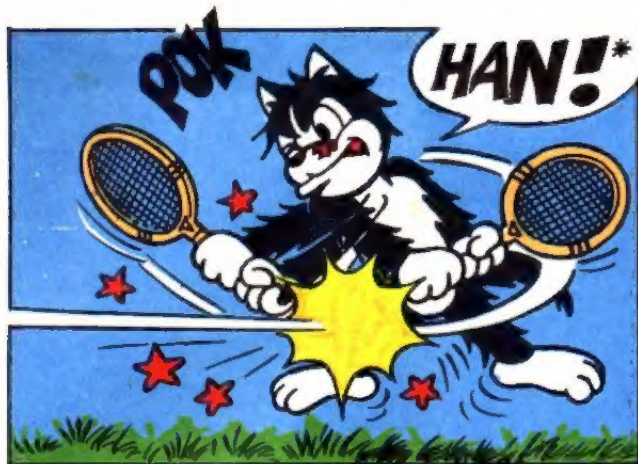
Directeur:
Jean-Pierre Soupa.

Chef de publicité:
Suzel Messerschmitt.

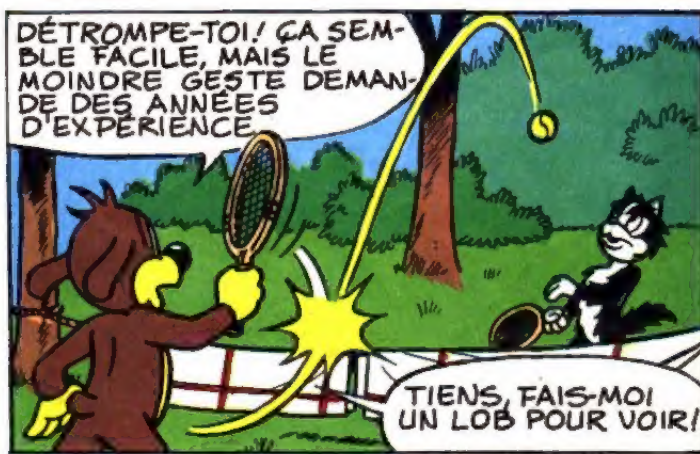
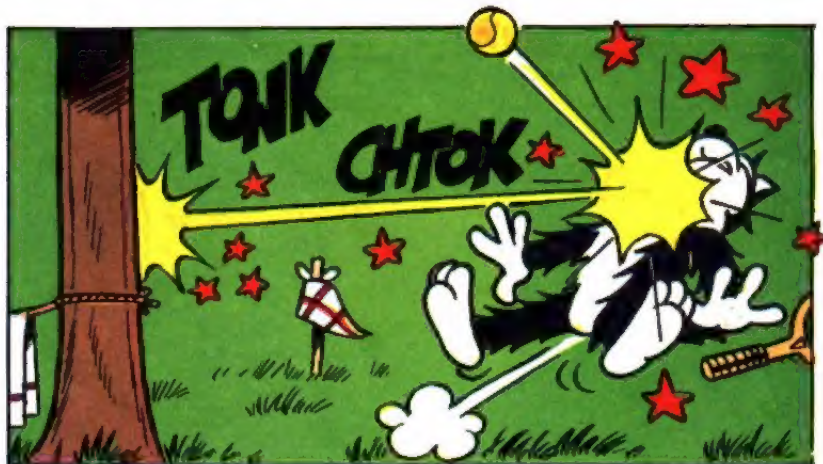








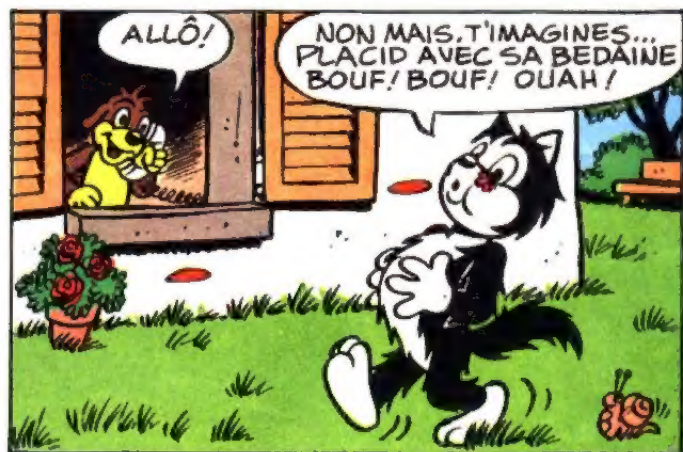
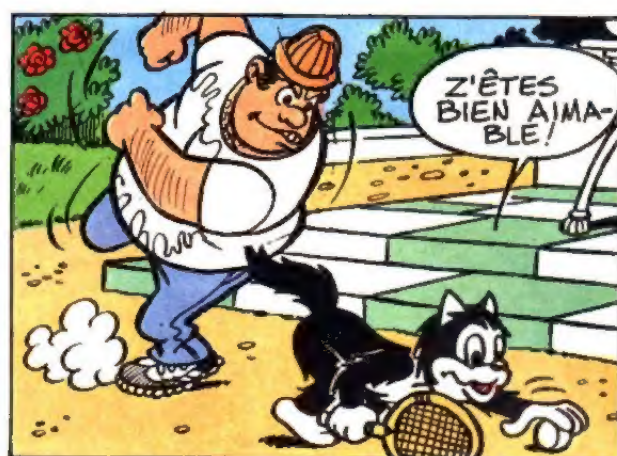
* Avec l'accent de Jimmy Connors



1892



La semaine prochaine, dans PIF-GADGET, une pochette de vignettes pour ton collecteur.

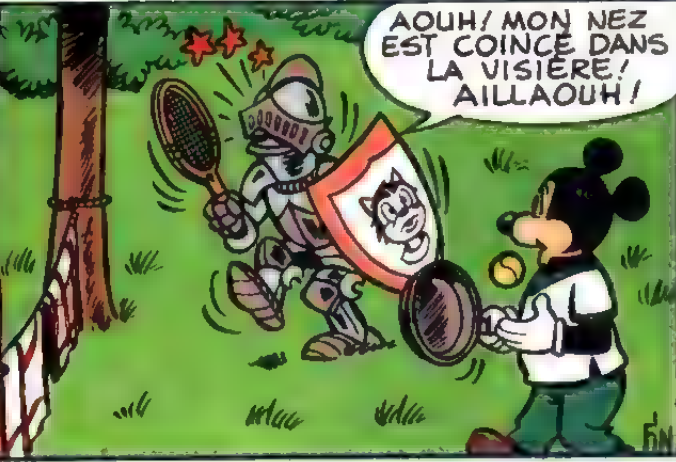


1892

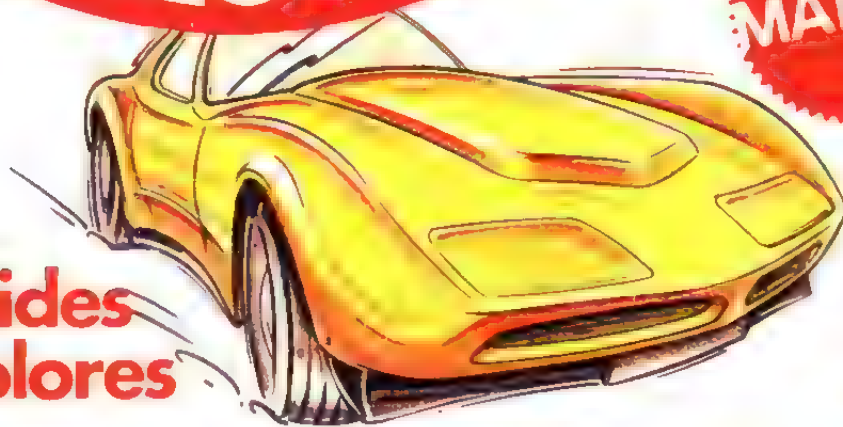




1892

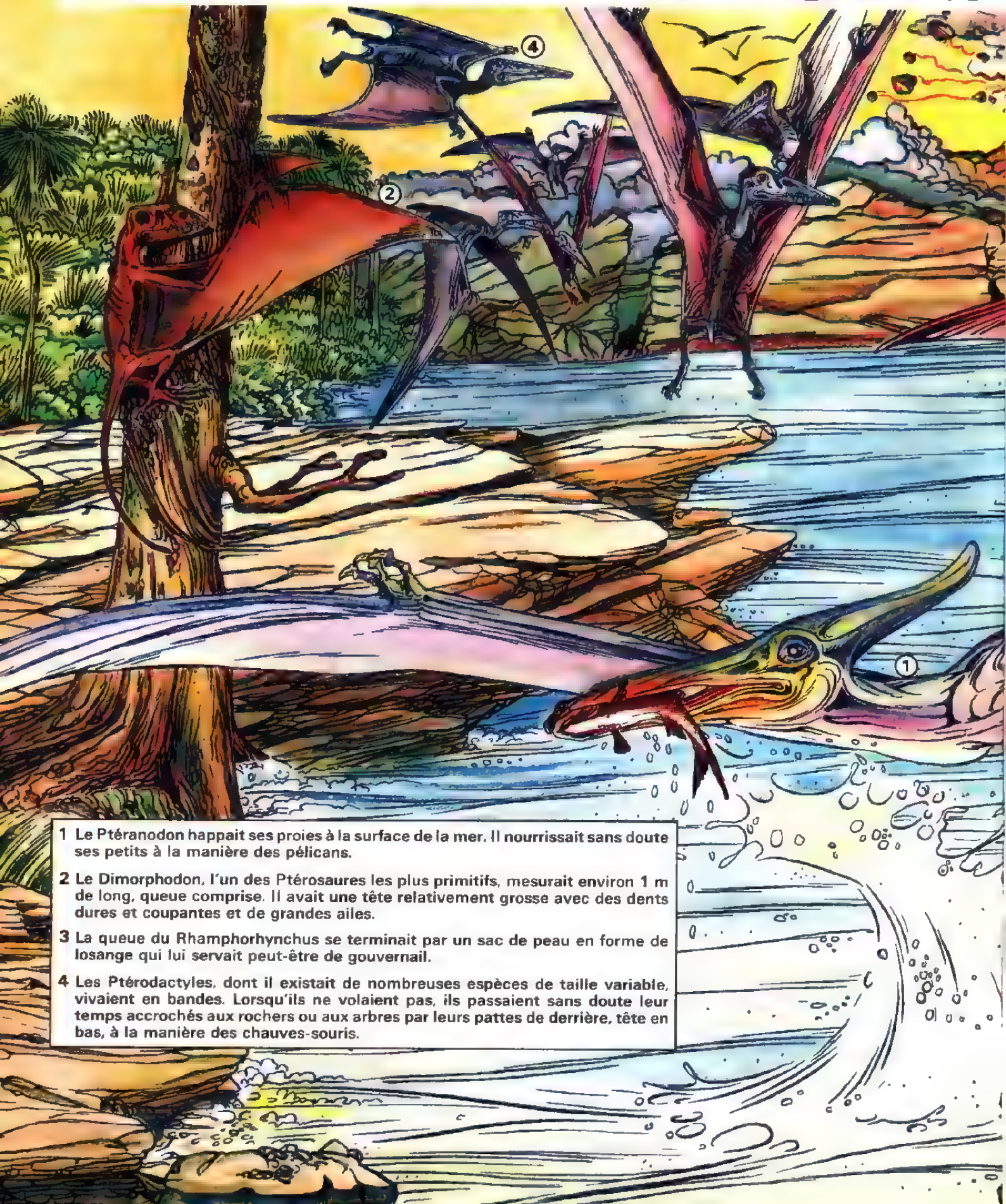


**Les bolides
multicolores
des as
de la route.**



Ogilvy & Mather

LES "DRAGONS VOLANTS"



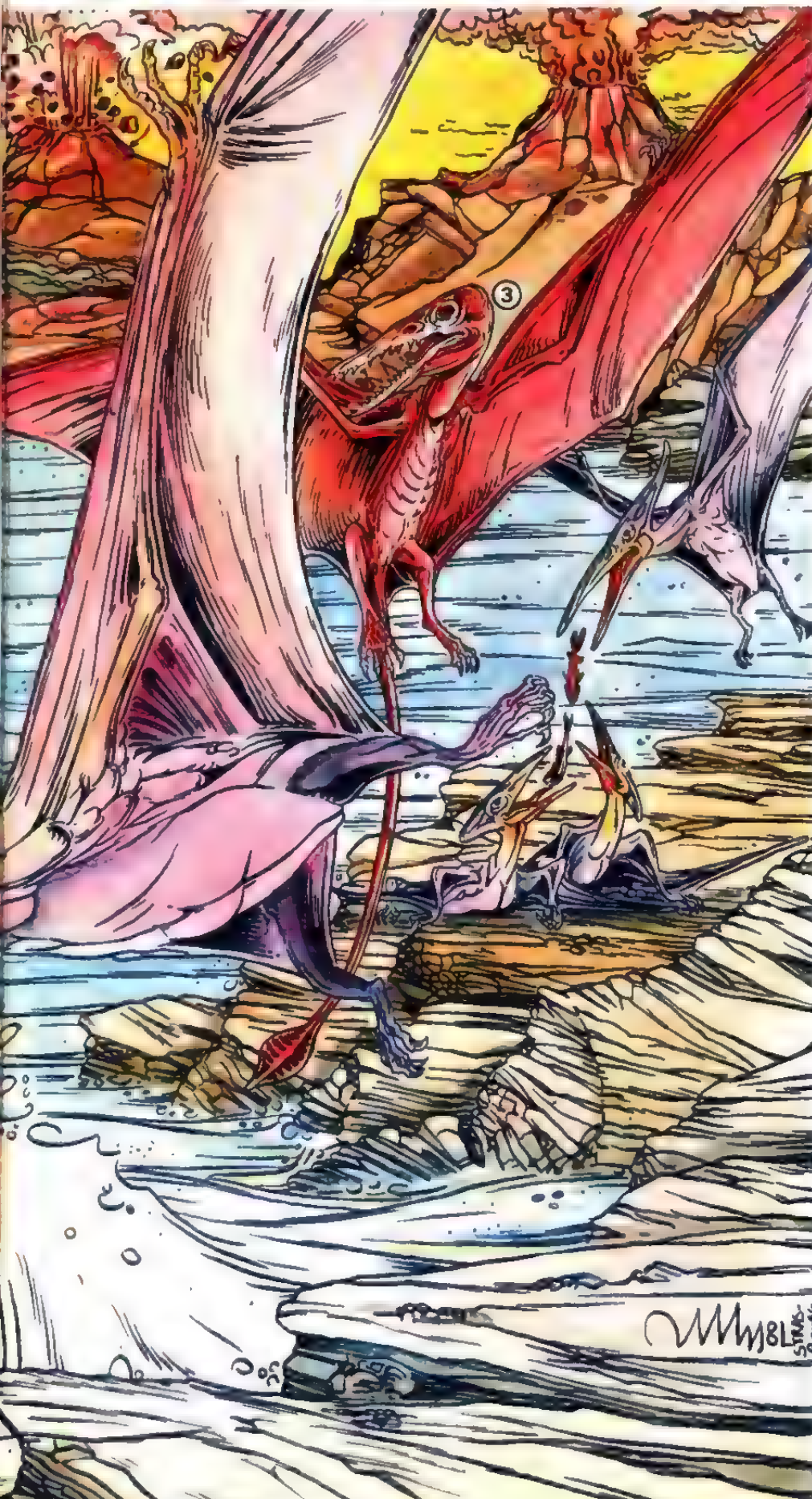
1 Le Ptéranodon happait ses proies à la surface de la mer. Il nourrissait sans doute ses petits à la manière des pélicans.

2 Le Dimorphodon, l'un des Ptérosaures les plus primitifs, mesurait environ 1 m de long, queue comprise. Il avait une tête relativement grosse avec des dents dures et coupantes et de grandes ailes.

3 La queue du Rhamphorhynchus se terminait par un sac de peau en forme de losange qui lui servait peut-être de gouvernail.

4 Les Ptérodactyles, dont il existait de nombreuses espèces de taille variable, vivaient en bandes. Lorsqu'ils ne volaient pas, ils passaient sans doute leur temps accrochés aux rochers ou aux arbres par leurs pattes de derrière, tête en bas, à la manière des chauves-souris.

TS" DE LA PRÉHISTOIRE



Quand les Dinosaures régnaient sur la terre, leurs cousins ailés les Ptérosaures dominaient le ciel...

Reptiles cousins des Dinosaures, les Ptérosaures furent les premiers vertébrés à conquérir les airs. Ils volaient, mais ce n'étaient pas des oiseaux, ni même les ancêtres des oiseaux.

Les espèces de Ptérosaures furent nombreuses et variées. Certains Ptérosaures n'étaient pas plus gros que des moineaux. D'autres étaient de véritables monstres volants. Le Ptéranodon, qui pouvait atteindre 8 m d'envergure, était déjà gigantesque. Mais c'est le Quetzalcoatlus (1), dont les restes fossiles ont été découverts seulement en 1975, au Texas, qui fut sans doute le plus grand animal volant de tous les temps : il mesurait... 15,50 m d'envergure!

Comment ces reptiles volaient-ils? En fait, on pense que les Ptérosaures planaient plus qu'ils ne volaient. Malgré leur taille parfois gigantesque, ils étaient légers. Leurs os étaient minces et remplis d'air. Ainsi, avec ses 8 m d'envergure, le Ptéranodon ne pesait pas plus de 20 kg. Leurs ailes étaient des membranes de peau rattachées au quatrième doigt – très développé – de leurs pattes de devant. Ils n'avaient pas de plumes, mais certains avaient peut-être des poils.

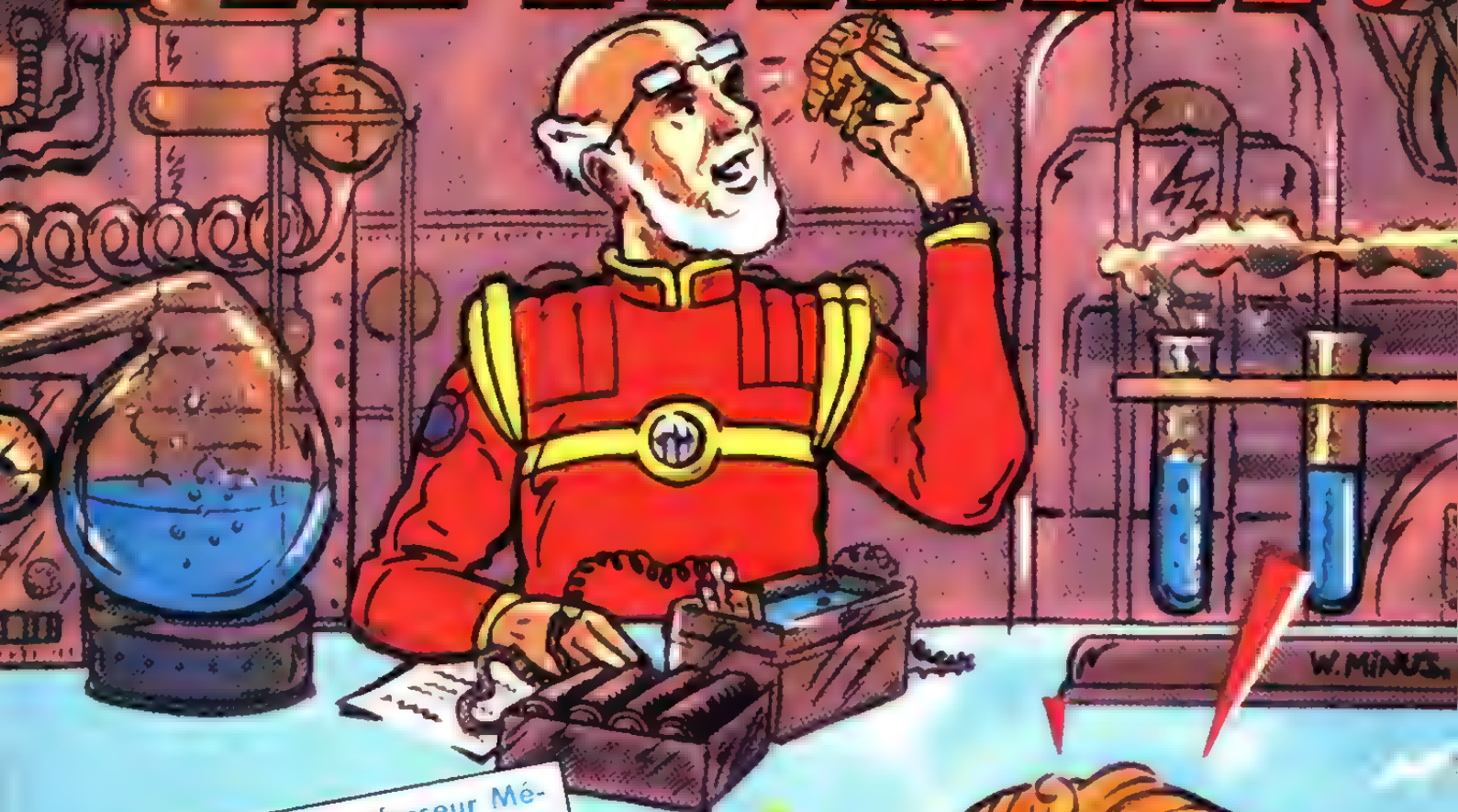
Les Ptérosaures habitaient principalement les rochers et les falaises des bords de mer. Pour « décoller », ils se laissaient probablement tomber des hauteurs. Puis, ils se laissaient porter par les vents, loin au large, à la recherche de leur nourriture : poissons et crustacés. Au sol, handicapés par leurs grandes ailes, ils devaient sans doute se contenter de ramper maladroitement.

Les Ptérosaures disparurent en même temps que les Dinosaures, il y a environ 65 millions d'années, sans qu'on sache exactement pourquoi. Très maladroits au sol et encore imparfaitement adaptés au vol, ils furent sans doute supplantés dans les airs par leurs concurrents à plumes et à sang chaud : les oiseaux.

(1) Du nom de Quetzalcóatl, dieu aztèque symbolisé par un serpent ailé.

LE SECRET DU PROFESSEUR

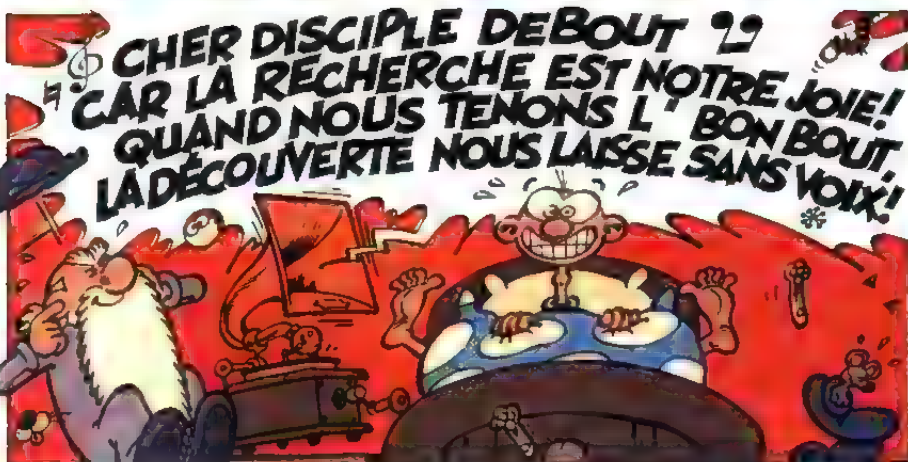
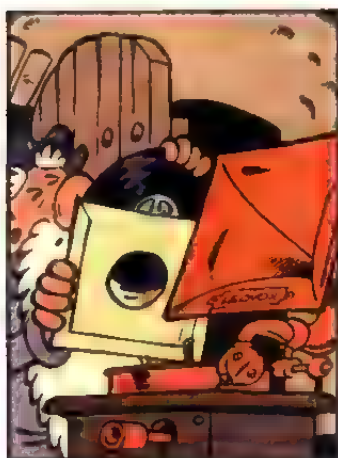
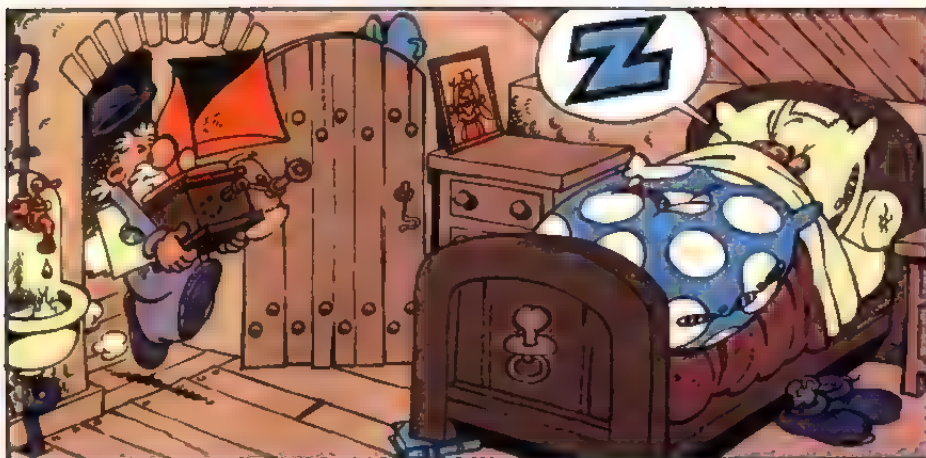
METALIK!



Comme le professeur Métalik, vous pouvez fabriquer vous-même à partir des objets les plus simples, des objets précieux, brillants comme de l'or. Recouverts d'une mince couche de métal cuivré, un coquillage, une fleur, un petit jouet deviennent de merveilleux objets de collection que vous pourrez conserver. C'est la magie de la métallisation.



LA METALLISATION
UN JEU ROBERT LAFFONT



* HANNE INTERNATIONAL DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE

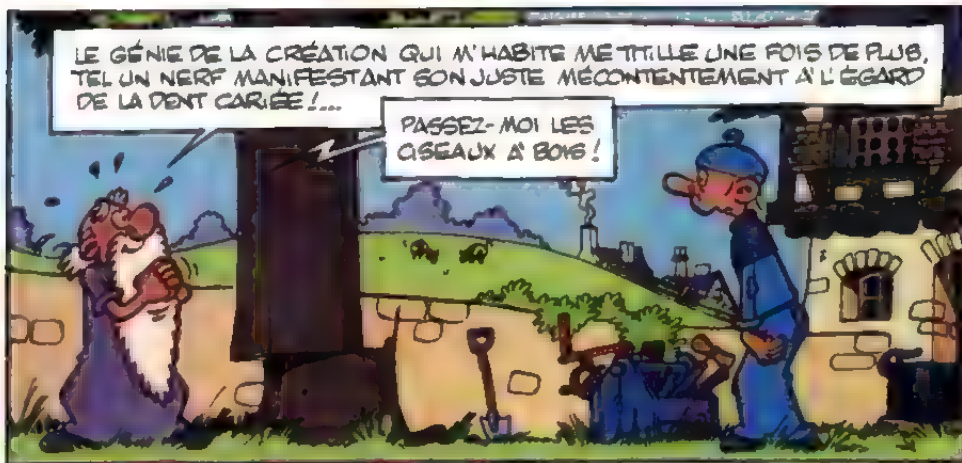
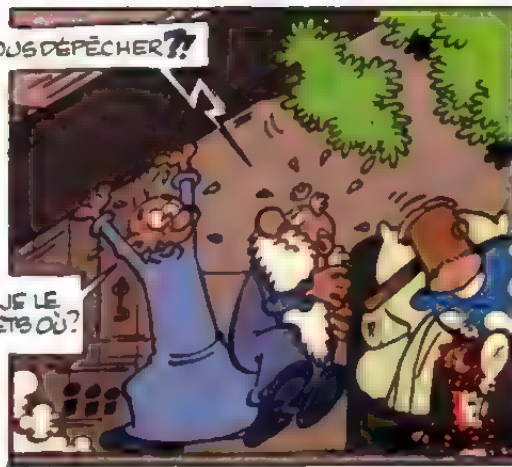
BER N 1892

117A

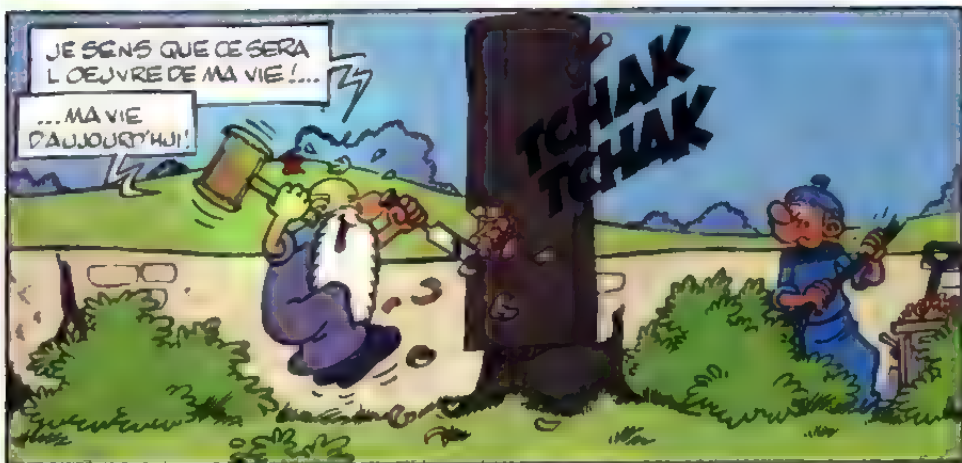
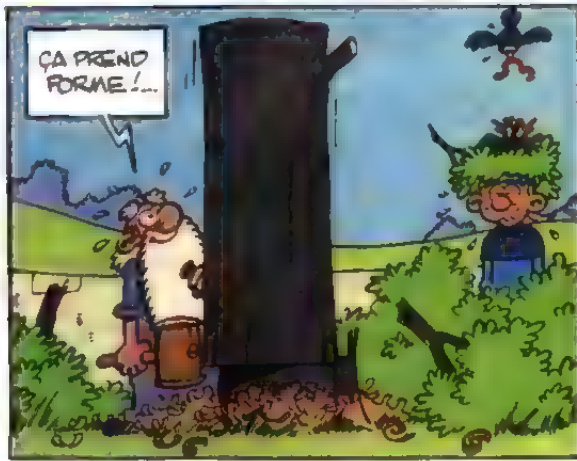


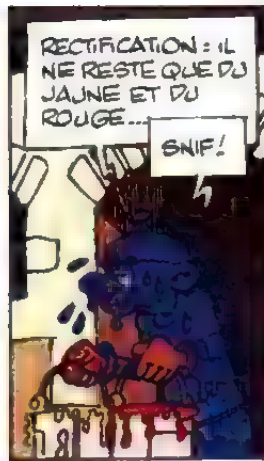
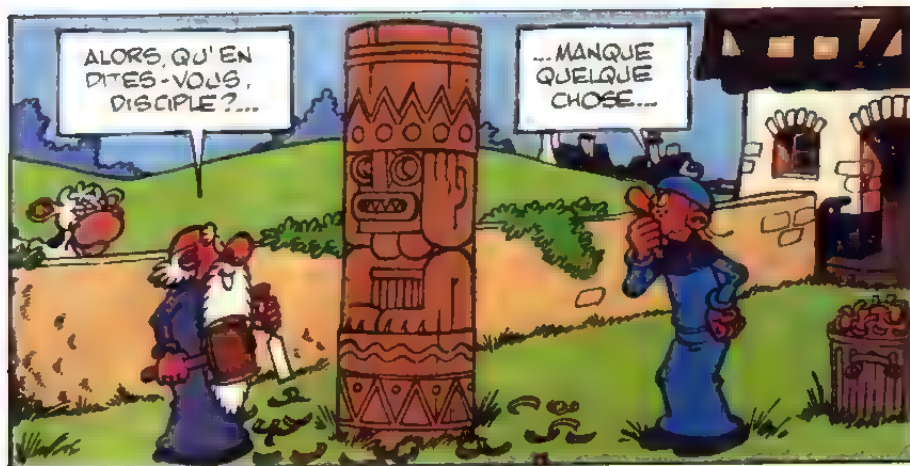
ÇA VEUT DIRE QUE JE VAIS RÉINVENTER LA SCULPTURE ET QUE POUR ABATRE L'ARBRE QUI SE TROUVE AU FOND DU JARDIN, VOUS AVEZ DOUZE SECONDES!

... MAIS NE VOUS METEZ PAS MARTEL EN TÊTE. JE M'EN CHARGE !

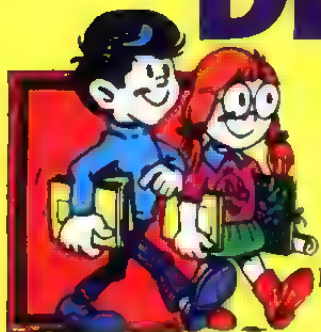


**TCHAK
TCHAK
TCHAK
TCHAK
TCHAK
TCHAK**





DES VACANCES TOUTE L'ANNÉE POUR 273 F AU LIEU DE 364 F



**LA RENTRÉE
SCOLAIRE C'EST
SÉRIEUX.**

Surtout quand on arrive dans les "grandes classes". Il va falloir s'appliquer toute l'année.



Pour bien travailler, il faut aussi prendre le temps de se distraire. PIF-GADGET c'est des heures de rire et de détente, des pages de jeux et de découvertes, des gadgets super fantastico extra. **C'est chouette d'apprendre en s'amusant !** Des reportages, des exposés de personnalités scientifiques, nombre de gadgets permettant de découvrir des principes chimiques et physiques, des occasions d'apprendre en s'amusant, voilà ce que te propose PIF-GADGET.

UNE OFFRE EXCEPTIONNELLE POUR LA RENTRÉE 91 F D'ÉCONOMIE SOIT 13 NUMÉROS GRATUITS.

273 F au lieu de 364 F, soit un trimestre de lecture gratuite.

En plus, un cadeau utile et amusant sera offert à tout nouvel abonné.



OFFRE SPÉCIALE RENTRÉE 1981

OUI, je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF GADGET et réaliser une économie de 91 F. Je recevrai 52 numéros alors que je vous en paie 39. Vous m'enverrez prochainement la **trousse PIF**. C'est mon cadeau de bienvenue.

☐ France Métropolitaine exclusivement 273 F

☐ Étranger et DOM TOM 365 F

NON, je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 39 F.

Ci joint mon règlement de 143 F (Étranger 199 F).

Envoyez moi en cadeau **un album broché RAHAN.**

NON, je préfère souscrire un abonnement à trois mois et réaliser une économie de 13 F. Ci joint mon règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez moi en cadeau

un poster en couleur d'un personnage de PIF GADGET

Offre valable jusqu'au 10/12/81

NOM _____

PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____

VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19____

J'établis mon règlement à l'ordre de **BRED/VALLANT** (et non pas SERP)

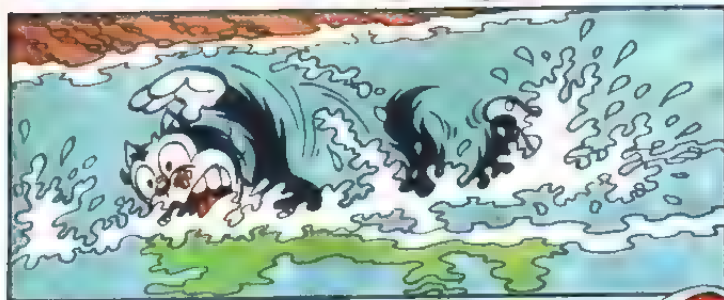
Bon à retourner à SERP-Gestion abonnement Pif-Gadget

BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

MERCULE

PAR YANNICK... 81

D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. ARNAULT

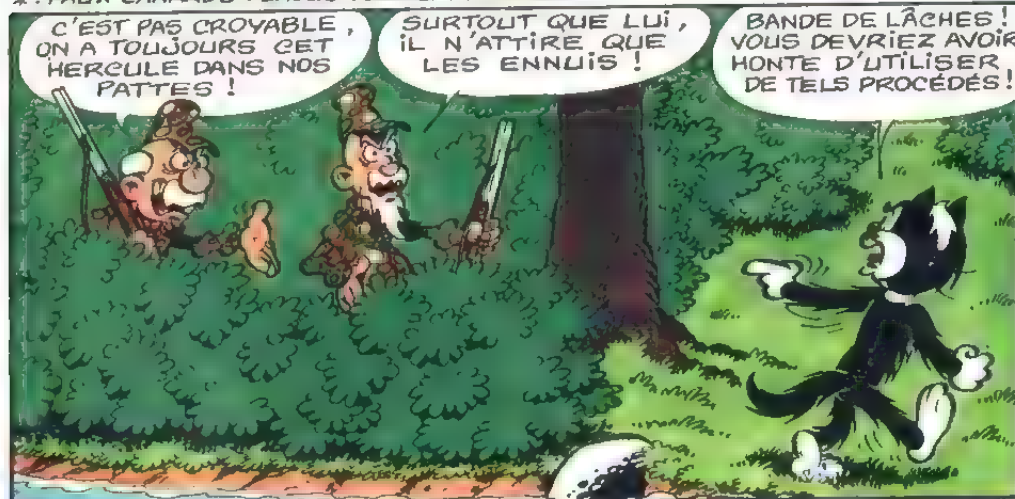


BAZAR DE GRUNLOT!
QUE FAIT CET ABRUTI
À CÔTÉ DE NOS
LEURRES ?!



J'AI BIEN ENVIE
DE TIRER SUR CE
NUISIBLE !

* : FAUX CANARDS PLACÉS COMME APPÂTS...



C'EST PAS CROYABLE,
ON A TOUJOURS CET
HERCULE DANS NOS
PATTES !

SURTOUT QUE LUI,
IL N'ATTIRE QUE
LES ENNUIS !

BANDE DE LÂCHES !
VOUS DEVRIEZ AVOIR
HONTE D'UTILISER
DE TELS PROCÉDÉS !

C'EST BIEN DANS LEUR NATURE
D'ATTIRER DE PAUVRES BÊTES
INNOCENTES AVEC DES
LEURRES... IL FAUT QUE JE
FASSE ÉCHOUER LEUR PIÈGE
DIABOLIQUE... MAIS COMMENT ?



UN PEU PLUS TARD... C. F. L. A. V. A. N. T. 1892



VOILÀ, JE SUIS
JUSTE DERRIÈRE EUX...
IL S'AGIT DE NE PAS
FAIRE DE BRUIT !



SI ÇA MARCHE
ILS NE VONT PAS
ÊTRE DÉÇUS !

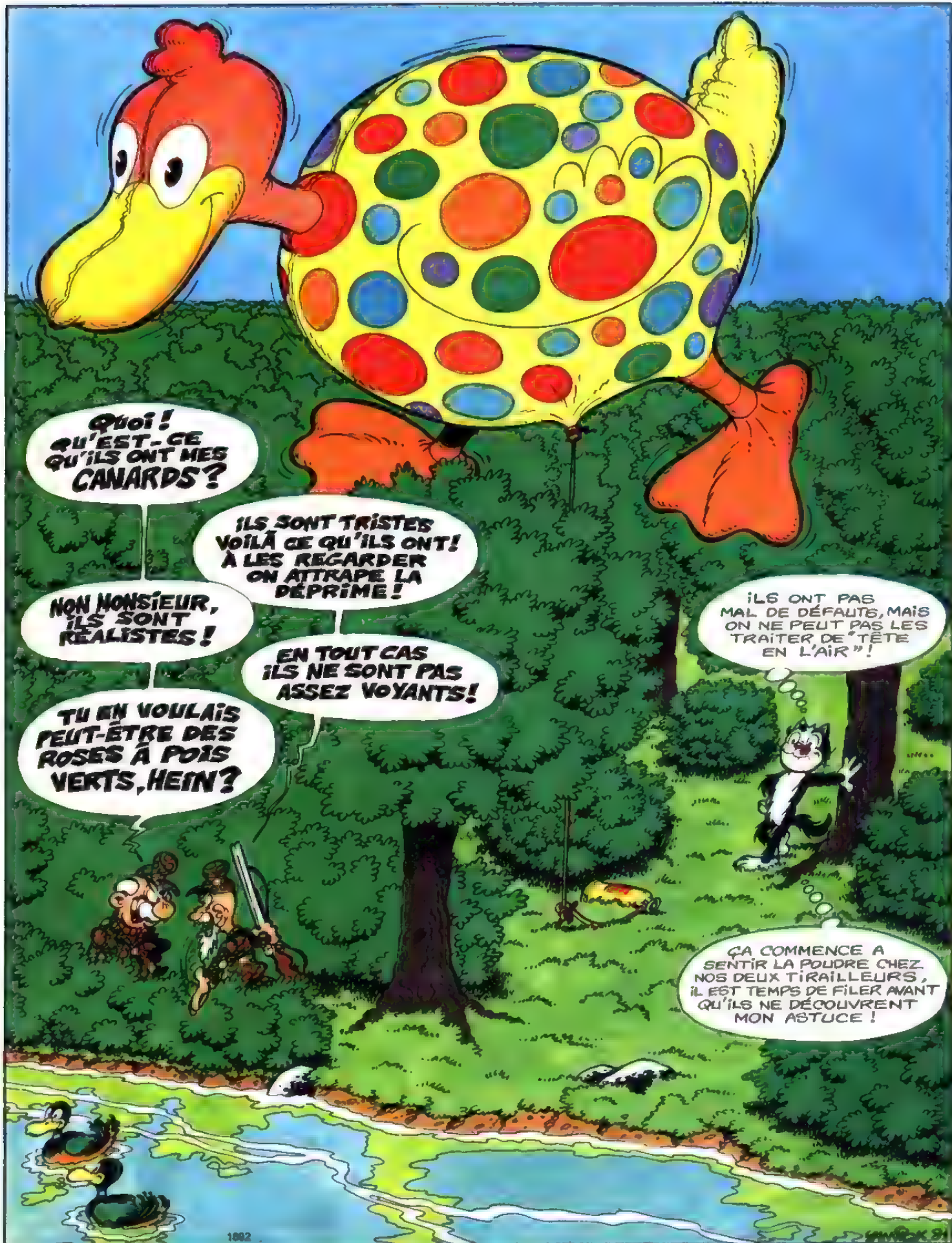
HÉ ! HÉ !

DEUX HEURES PLUS TARD...



DIS DONC, TON COÏN
SOIT DISANT SUPER POUR
LES CANARDS, IL NE FAIT
PAS SOUVENT COÏN-COÏN !

À QUI LA
FAUTE, HEIN ?
NON MAIS TU
AS VU LA TOUCHE
DE TES FAUX
CANARDS !



**Quoi !
QU'EST-CE
QU'ILS ONT MES
CANARDS ?**

**ILS SONT TRISTES
VOILÀ CE QU'ILS ONT !
À LES REGARDER
ON ATTRAPE LA
DÉPRIME !**

**NON MONSIEUR,
ILS SONT
RÉALISTES !**

**EN TOUT CAS
ILS NE SONT PAS
ASSEZ VOYANTS !**

**TU EN VOULAIS
PEUT-ÊTRE DES
ROSES À POIS
VERTS, HEIN ?**

**ILS ONT PAS
MAL DE DÉFAUTS, MAIS
ON NE PEUT PAS LES
TRAITER DE "TÊTE
EN L'AIR" !**

**ÇA COMMENCE À
SENTIR LA POUDRE CHEZ
NOS DEUX TIRAILLEURS,
IL EST TEMPS DE FILER AVANT
QU'ILS NE DÉCOUVRENT
MON ASTUCE !**



CAPTIVITÉ APACHE

EN CETTE SECONDE
MOITIÉ DU XIX^{ème} SIÈCLE,
LES MARCHANDS AMBULANTS
QUI SILLONNAIENT LES PISTES
DU FAR-WEST ÉTAIENT FORT
NOMBREUX... LES MÉTHODES
QU'ILS UTILISAIENT ÉTAIENT
PARFOIS BIEN ÉTRANGES...
LE RÉCIT QUI VA SUIVRE
EN APORTE LA PREUVE



© Ed VAILLANT 1892

OKADA FINISSAIT DE LIGAT-
TURER LES FENNES DE SA
PREMIÈRE FLÈCHE QUAND
LES CRIS DE DÉTRESSE
LUI PARVINRNT.

AAAH!!
AU SECOURS!
A MOI!!!

?!

UN HOMME EST
EN DANGER DERRIÈRE
LA COLLINE...

"LE FILS DE GERONIMO"

UN INSTANT
PLUS TARD...

"SI SE MANQUE
CE GRIZZLY, LE
VISAGE PALE EST
PERDU!!"



ÉMOTION, CRAINTÉ
DE BLESSER L'HOM-
ME ? L'UNIQUE FLÈCHE
DU PAROSE AVAIT
MANQUÉ LA BÊTE...

L'ÉMOTION PASSÉE, OKADA
RETROUVAIT SA REMARQUABLE
ADRESSE ! LA LAME D'ACIER DIS-
PARUT DANS LA TOISON DU
GRIZZLY.



1892
"QUI S'ÉCROU-
LA AUX PIEDS
DE L'HOMME
QUI SE
RELEVAIT..."

"TU
AS TUÉ
KING !"
TU AS
TUÉ
KING
!!!



"... QUI SE
DRESSA
EN
GRONDANT
OFFRANT
SON
FOITRAIL."

QUE L'ESPRIT DU
GRAND GÉRONIMO GUIDE
MON COUTELAS !!!



"SINON
C'ÉTAIT
LUI QUI
VOUS
TUAIT
!!!"

TU
VAS ME
PAGER
ÇA,
SALE
COGOTE
!!!"

OKADA ÉTAIT ABASOURDI, IL ÉTAIT EN DROIT
DE VOIR UN HOMME RECONNAISSANT ET
VOILA QUE CELUI-CI LE MENAÇAIT D'UN
FUSIL...



PRÊT À RE-
JOINDRE TES
ANCÊTRES,
PAROSE!
ALLONS
?!!!

?/ 0 0000

Click



LA BALLE VROM-
BTT À SES OREILLES.

FACE AU DANGER
LE PAPOOSE
RETROUVAIT
SES RÉFLEXES.

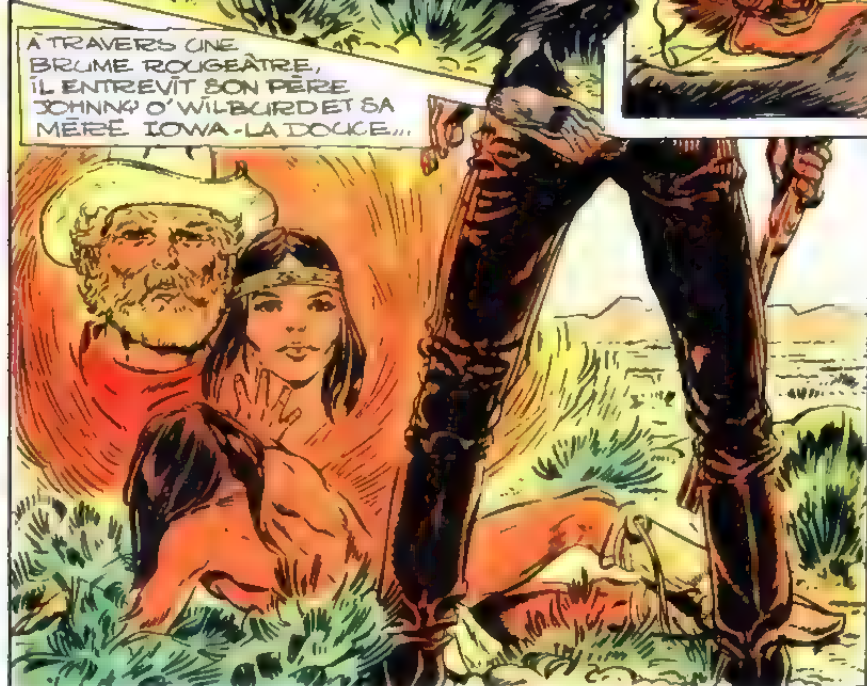
IL SAVAIT
QUE
L'HOMME
N'AURAIT
PAS LE
TEMPS DE
RECHARGER
SON
ARME.

L'HOMME LE
SAVAIT, AUSSI.

AU SECOND COUP
DE CROSSE, L'ENFANT
ECUT L'IMPRESSION
QUE SA TÊTE ÉCLATAIT.

LE
COUTEAU
VITE!!!

AAAH!

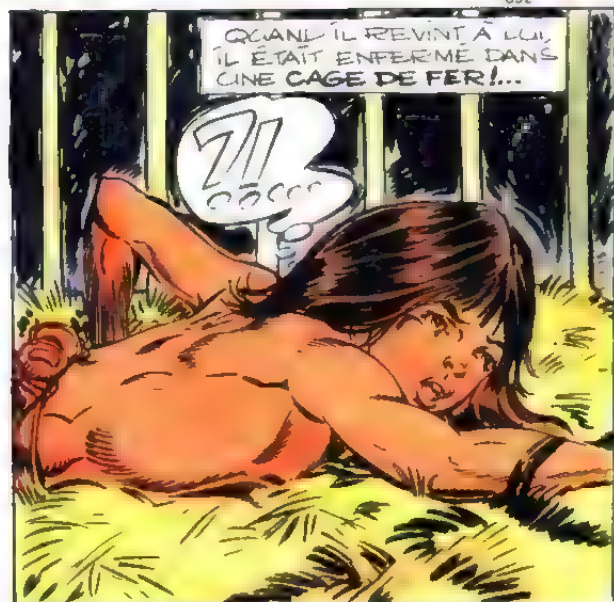


À TRAVERS UNE
BRUME ROUGEÂTRE,
IL ENTREVIT SON PÈRE
JOHNNY O'WILBURDET SA
MÈRE IOWA-LA DOUCE.

IL
SOMBERA
DANS
L'INCONS-
CIENCE.



HA!
HAHA!



QUAND IL REVINT À LUI,
IL ÉTAIT ENFERMÉ DANS
UNE CAGE DE FER!...

711
COCCO



LE CHARIOT DE MAC O'
HARA CAHOTAIT SUR
UNE PISTE DIFFICILE.

HAHA!
HA!



LES CRIS DE RAGE
D'OKAWA NE FIRENT
QUE SUGGÉRER LES
RIRES DE L'HOMME.

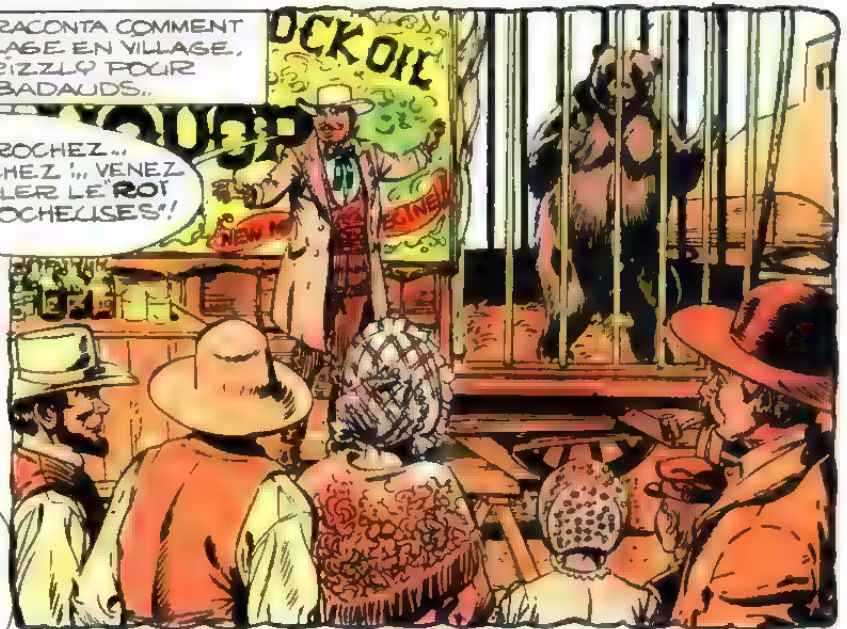
JE CROIS
QUE RI
REMPLACERAS
AVANTAGEU-
SEMENT CE
CHER VIEUX
KING.

LE MARCHAND RACONTA COMMENT IL ALLAIT DE VILLAGE EN VILLAGE, EXHIBANT UN GRIZZLY POUR ATTIRER LES BADAUDS...

APPROCHEZ... APPROCHEZ... VENEZ CONTEMPLER LE "ROI DES ROCHELISES"!

"KING" ET MOI, ÉTIONS DEVENUS DE VIEUX COMPAGNONS! IL M'AJDAIT À AMÉLIER LA CLIENTÈLE EN ÉCHANGE DE QUOI JE LE NOURRISSAIS ET LE GAVAIS DE MIEL! IL M'OBEISSAIT AU DOIGT ET À L'ŒIL!

J'AURAIS DÛ ME SOUVENIR QUE CES BESTIOLES NE SONT JAMAIS TOTALEMENT COMPTÉES! CE MATIN, ALORS QUE JE NETTOYAIS SA CAGE, IL S'EST JETÉ SUR MOI...



JE CONNAIS LA SUITE! MAIS CE QUE S'IGNORE, C'EST POURQUOI VOUS M'AVEZ ENFERMÉ LÀ-DEDANS!

COMMENT? TU NE LE DEVINES PAS? L'IDÉE M'EST VENUE APRÈS T'AVOIR ASSOMÉ!



BEAUCOUP DE GENS DE L'EST N'ONT JAMAIS VU D'INDIENS... LES FOULES M'ACCLAMERONT QUAND JE LEUR PRÉSENTERAI...

LE FILS DE GERONIMO!!! VOUS ÊTES UN MONSTRE!!! J'AURAIS DÛ VOUS ABANDONNER AU GRIZZLY!

... LE FILS DU REDOUTABLE, DE L'INSATIABLE GERONIMO!!!

HA! HA! HA! IL EST TROP TARD POUR LE REGRETTER, FAPOOSE!

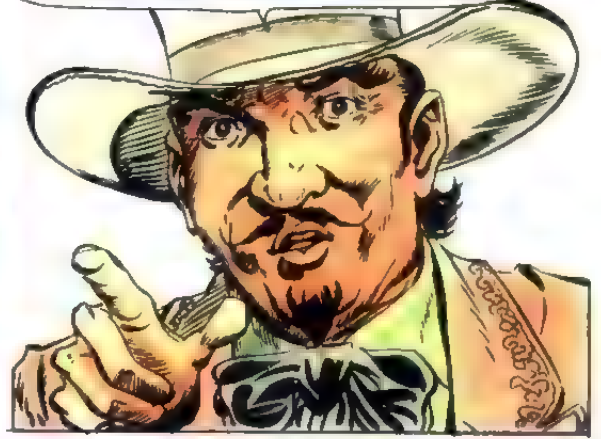


MAC O'HARA TIRAIT ENCORE PARTI DE CES COLÈRES...



REGARDEZ LE !
N'EST-IL PAS DIGNÉ DE
SON PÈRE, LE FAROUCHE
GÉRONIMO ?... ET VOUS
COMPRENDEZ SANS
DOUTE MIEUX POURQUOI
JE GARDE CE SALVA-
GEON EN CAGE !

„TOUTEFOIS, MON BUT EST DE
FAIRE SOIGNER CET ENFANT PAR
LES MEILLEURS SPÉCIALISTES ! MAIS
DE TELS SOINS COÛTENT TRÈS CHER !...



C'EST POURQUOI, JE M'ADRESSE
AUTANT À VOTRE RAISON QU'À VOTRE
BON CŒUR ! ACHÉTEZ LA LIQUEUR
DES ROCHÉUSES !... DIX CENTS LE
FLACON !... DIX CENTS SEULEMENT !...



QUELQUEFOIS, AU
CONTRAIRE OKADA
RESTAIT PROSTRÉ
DANS UN COÛN DE
LA CAGE !

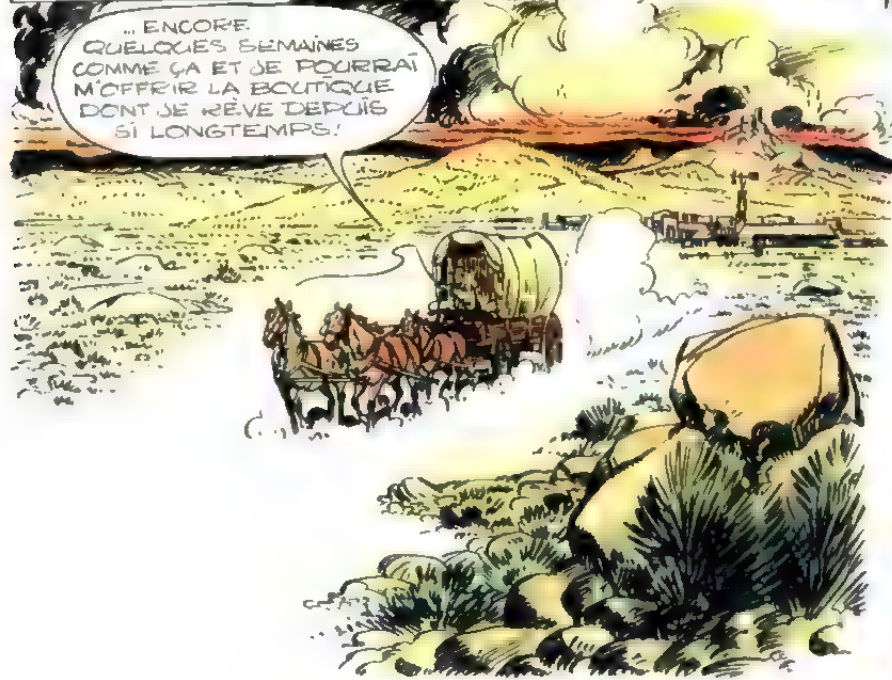


„LE FILS DE GÉRONIMO
NE VOUS MONTRERA PAS SON
VISAGE ! CET ENFANT EST DÉJÀ
L'IMAGE MÊME DE LA FIERTÉ
INDIENNE !

MON PÈRE
VOUS AURA RE-
TROUVÉ AVANT !
IL VOUS FERA
PAYER CHER TOUTES
LES HUMILIATIONS
QUE VOUS M'IMPOSEZ !

AINSI, SON TOURMENTEUR TIRAIT
PARTI DE TOUTES SES RÉACTIONS !

... ENCORE
QUELQUES SEMAINES
COMME ÇA ET JE POURRAI
M'OFFRIR LA BOUTIQUE
DONT JE RÊVE DEPUIS
SI LONGTEMPS !



OKADA
MENTAIT... IL
SAVAIT TRÈS BIEN
QUE SON PÈRE,
LE SACHANT
PARTI POUR
UNE RANDONNÉE
DE PLUSIEURS
SEMAINES, N'AVAIT
AUCUNE RAISON
DE SE LANCER
À SA
RECHERCHE !...



LES JOURS S'ÉCOULAIENT ET LE
PARDOOSE CONNAISSAIT LES MÊMES
TOURMENTS...



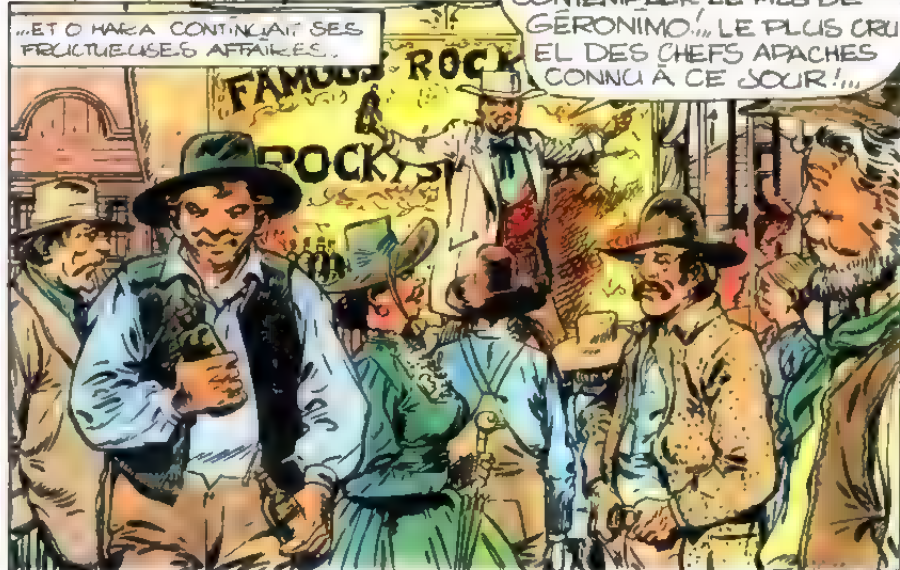
REMPORTE ÇA
VISAGE PÂLE! JE
PRÉFÈRE MOURIR
DE FAIM, QUE CONTI-
NUER À ÊTRE TON
ESCLAVE!

HA! HA! HA!

JE SAIS QUE LES
TIENS PEUVENT
RESTER LONGTEMPS
SANS MANGER! MAIS
TU FINIRAS BIEN PAR
CÉDER, FILS DE
COYOTE!

APPROCHEZ, BRAVES
GENS! APPROCHEZ! VENEZ
CONTEMPLER LE FILS DE
GÉRONIMO! LE PLUS CRU-
EL DES CHEFS APACHES
CONNU À CE JOUR!

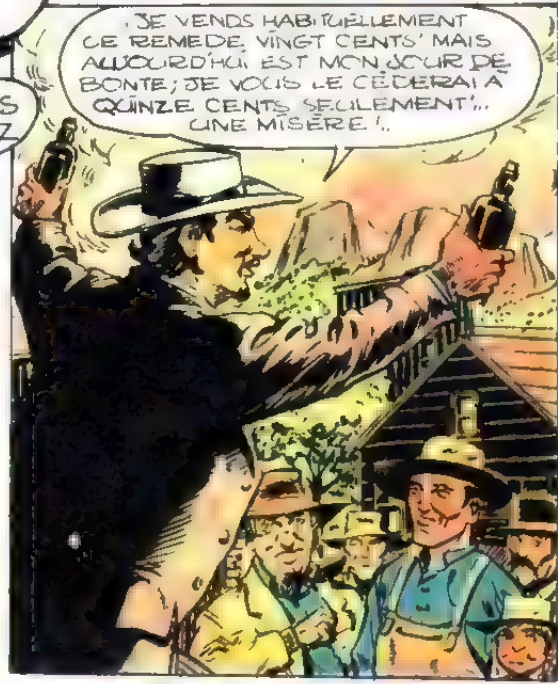
...ET O HARA CONTINUAIT SES
FRUCTUEUSES AFFAIRES...



LE PARDOOSE REFUSAIT D'ESORMAIS TOUTE
NOURRITURE.



JE VENDS HABITUELLEMENT
LE REMÈDE, VINGT CENTS, MAIS
AUJOURD'HUI EST MON JOUR DE
BONTE; JE VOUS LE CÉDERAI À
QUINZE CENTS SEULEMENT!...
UNE MISÈRE!



1892

OKADA, ÉLÉCÉ PAR LA LURIO-
SITE MAL AINÉ, QU'IL CUSAIT.
NE SONGEAIT MÊME TOUT
À CES BALAÛDS, UNE SEULE PEN-
SÉE LE HANTAIT; ÉCHAPPER À
SON TOURMENTEUR AU PLUS
VITE!

MAIS COMMENT S'EMFAKER
DE LA CLEF DU CADENAS
DE LA CAGE QUE LE
MEFIANT O'HARA GARDAIT
SANS CESSER SUR
LUI... COMMENT?



27

AFFAIBLI PAR LA FAIM, OKADA PERDAIT
PEU À PEU L'ESPOIR D'ÉCHAPPER
UN JOUR À SON TOURMENTEUR...

« C'EST ALORS QU'UN PETIT MATIN... »



**MALHEUR!
DES CHIENS
ROUGES!!!**

J'ESPÈRE
QU'ILS NE MONT
PAS VU!!!

À QUELLE TRIBU APPARTENAIENT CES
CAVALIERS? POUR OKADA ILS ÉTAIENT DES
HOMMES ROUGES, DONC DES FRÈRES.



**À MOI
FRÈRES!!! AU
SECOURS!
DELIVREZ
MOI DE!!!**

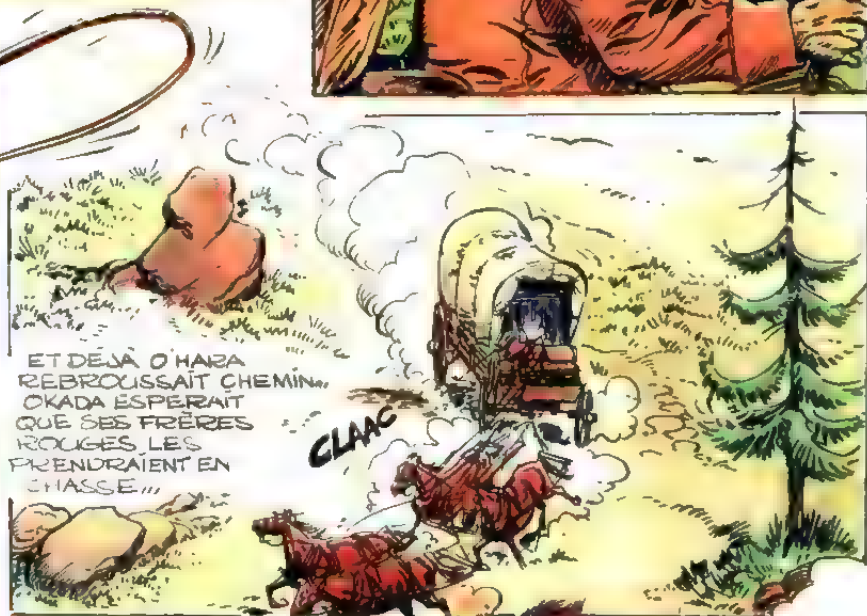


CLAC

« CE
N'IIIEEE!!! »

« JE
SAURAI TE
FAIRE TAIRE
PETIT COYOTE »

LE
FOUET
AVAIT
LACÉRÉ
LA
PEAU DU
PAPOSE



ET DÉJÀ O'HABA
REBROUSSAIT CHEMIN...
OKADA ESPÉRAIT
QUE SES FRÈRES
ROUGES, LES
PRENDRAIENT EN
CHASSE...

CLAC

1892

LE MAIN HAND AVAIT LANCÉ SON ATTELAGE À
VIVE ALL IVE SUR UNE SENTIE D'ANCÈREUSE



**CLAC
CLAC**

**ET
SOUDAIN!**



Hiiii Hiiii Hiiii

LA PISTE, ÉTROITE, S'ÉTAIT
EFFONDREE SOUS LE POIDS
DES CHEVAUX QUI CULBUTI-
TAIENT DANS LE VIDE, EN-
TRAINANT LE CHARIOT
SUR LA PENTE DE
LA RAVINE...

L'ATTELAGE ET LE CHARIOT
DEVALAIENT LA PENTE RAÏDE...
LA CAGE DE FER REBONDISSAIT,
PROJETANT OKADA D'UN CÔTÉ
À L'AUTRE...



LA CAGE S'IMMOBILISA ENFIN ET CE FUT
LE SILENCE, SEULEMENT TROUBLÉ PAR
LE HENNISSEMENT D'UN CHEVAL INDEMNÉ...



QUI SAÏT ?
CETTE CAGE
MA PEUT ÊTRE
SAUVE LA
VIE !

MAC O'HARA ÉTAIT ÉTENDU À
TRENTE PAS DE LÀ...



OOOH!!
VOILÀ PEUT-ÊTRE
L'OCCASION
D'ÉCHAPPER À
CETTE BRUTE !

FAIRE BASCULER LA CAGE,
CÔTÉ APRÈS CÔTÉ...



H-HA-HA

...NE FUT PAS UNE BESCONE FACILE !



PÈRE
DIRAIT SANS
DOUTE QUE JE
RESSEMBLE À UN
ÉCUREUIL DANS
SA ROUE !

UN DERNIER EFFORT ET LA CAGE RETOMBA
PRÈS D'OKADA QUI RETROUVAIT
LENTEMENT SES
ESPRITS...

LA CLEF
EST LÀ !



LA MAIN DU
PAYOÛSE
SE GLISSA
ENTRÉE LES
BARRERAIRES
VERS LA
CEINTURE
DE CUIR
QUI L'AVAIT
TOURMENTÉ
SI ODIÉ-
SEMENT...
SES DOIGTS
SE REFER-
MÈRENT SUR
LA CLEF DE
LA SERRU-
RE DE LA
CAGE

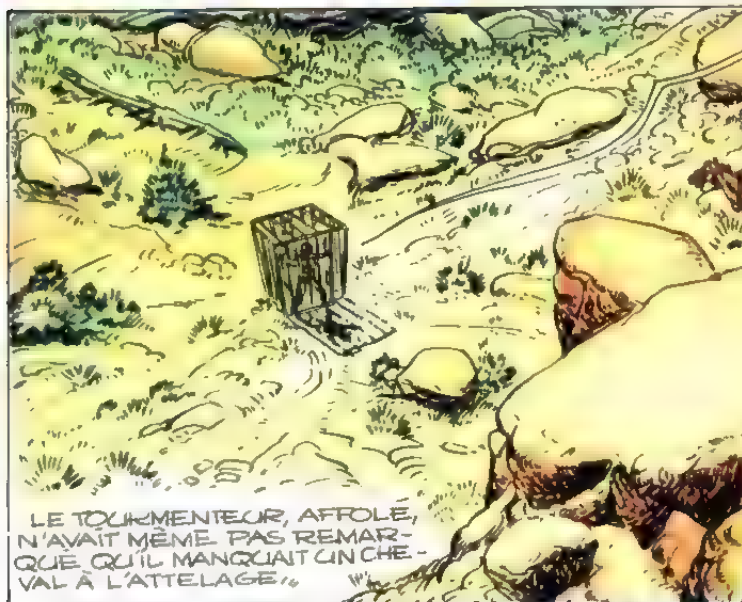


...LÀ !

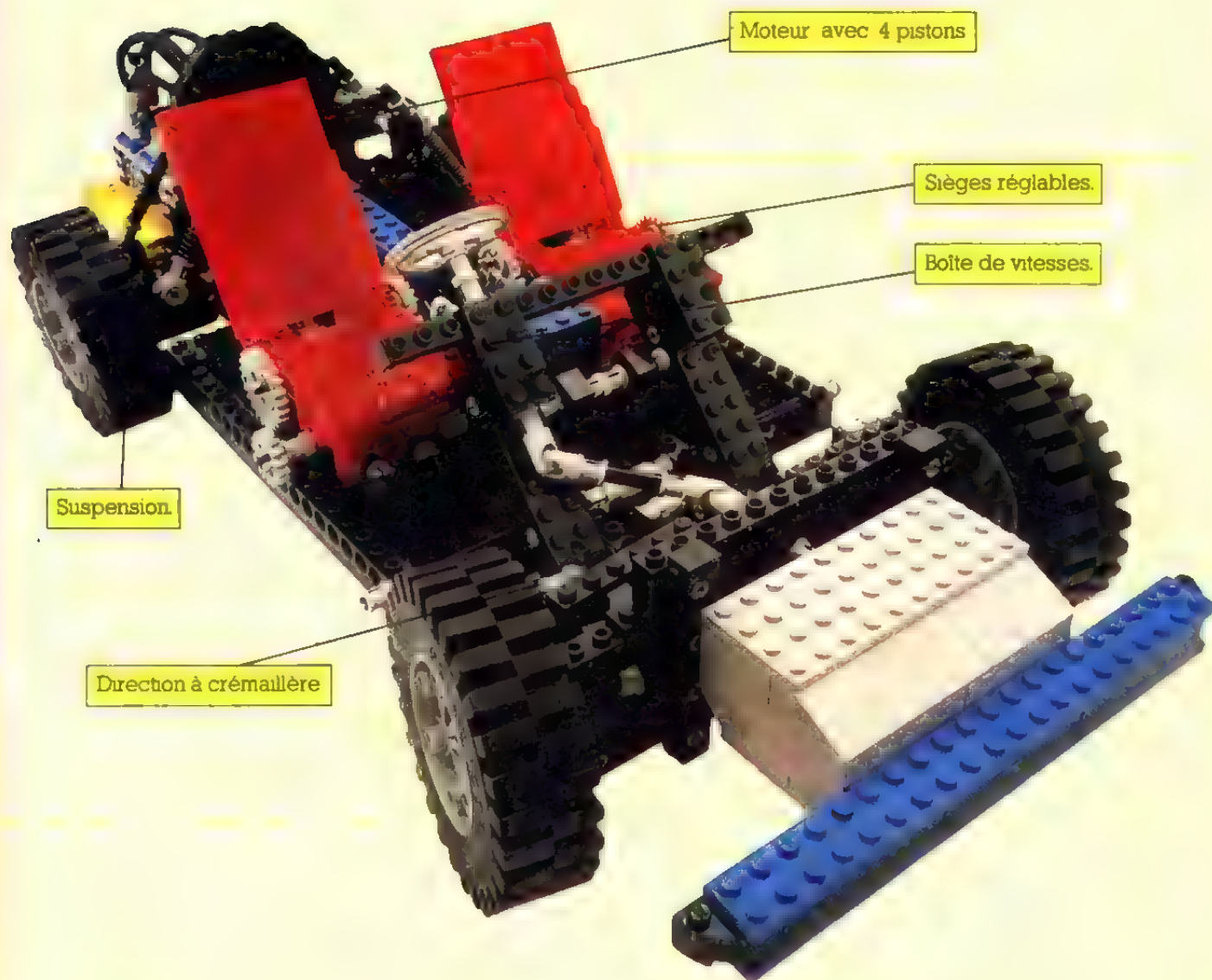


MAC O'HARA RECOURRA SES ESPRITS EXACTEMENT DANS LES MÊMES CIRCONSTANCES QUE LE PAPOOSE AVAIT RETROUVÉ LES SIENS, QUELQUE TEMPS AUPARAVANT.

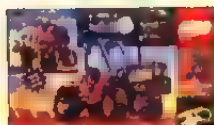
ENFERMÉ DANS LA CAGE DE FER!!!



BOITES TECHNIQUES LEGO®: POUR LES INGENIEURS DE 9 A 14 ANS.



Tracteur



Kart



Bulldozer



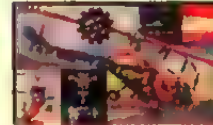
Camion



Jeep



Hélicoptère



Chaque boîte technique LEGO permet de construire plusieurs modèles auxquels peuvent être adaptés des moteurs. Les ingénieurs en panne d'idées pourront trouver des exemples de maquettes à réaliser dans le livre d'Idees Techniques LEGO. Référence 8888.

Technic 

**ENCORE
UN TOUR
DE MAGIE
DE**

Benco

Comment transpercer un ballon de baudruche avec une aiguille... sans le crever!

LE BALLON FAKIR

Tour de magie
avec une aiguille et il ne se
creve pas.



figure 1

1. Pour faire ce tour, il faut un
ballon gonflable, du scotch
transparent et une petite
aiguille.
Sur votre ballon dégonflé
vous collez un morceau de
scotch (voir figure 1), vous
retournez votre ballon de

façon à faire passer le scotch
à l'intérieur du ballon (voir
figure 2).
2. Devant vos spectateurs,
vous gonflez votre ballon
à pas trop fort pour qu'il
ne éclate pas. Vous repérez
par transparence l'endroit où
vous avez collé le scotch.



figure 2



figure 3

3. Vous annoncez à vos
spectateurs que vous allez
percer le ballon avec une
aiguille. Cette aiguille ne vous
a plantée à l'endroit où se
trouve le scotch (voir figure 3).
Le ballon ne se creve pas.

Attention : il faut bien essuyer le ballon avant le tour pour enlever le talc qui est dessus.
Sinon le scotch se décolle et le ballon peut crever malgré vos dons magiques.

Un tour de magie sur chaque pot.

Drôlement bon, Benco, avec son petit goût enchanteur.
Et drôlement magico, puisque Benco l'enchanteur a caché
au dos de ses étiquettes vingt tours de magie différents.
A vous de les dénicher, de les collectionner...
et de les réussir, comme le tour du "ballon fakir".

**Benco. Le petit déjeuner
enchanteur.**



c'est magico!



l'Enchanteur.

Benco

LE PETIT DEJEUNER ENCHANTEUR

Barbie

Dans ma V.W décapotable, j'ai rendez-vous avec mes amis Skipper et Scott !

*Skipper et Scott sont ravis ! Voilà Barbie, cheveux au vent, au volant de sa nouvelle V.W Golf décapotable !
Fini le patin à roulettes et le skate, ils vont tous partir faire une grande promenade au bord de la mer !
Barbie Reve d'or est vraiment une merveilleuse amie !
Et toujours si jolie !
Jouets vendus séparément.*



BARBIE

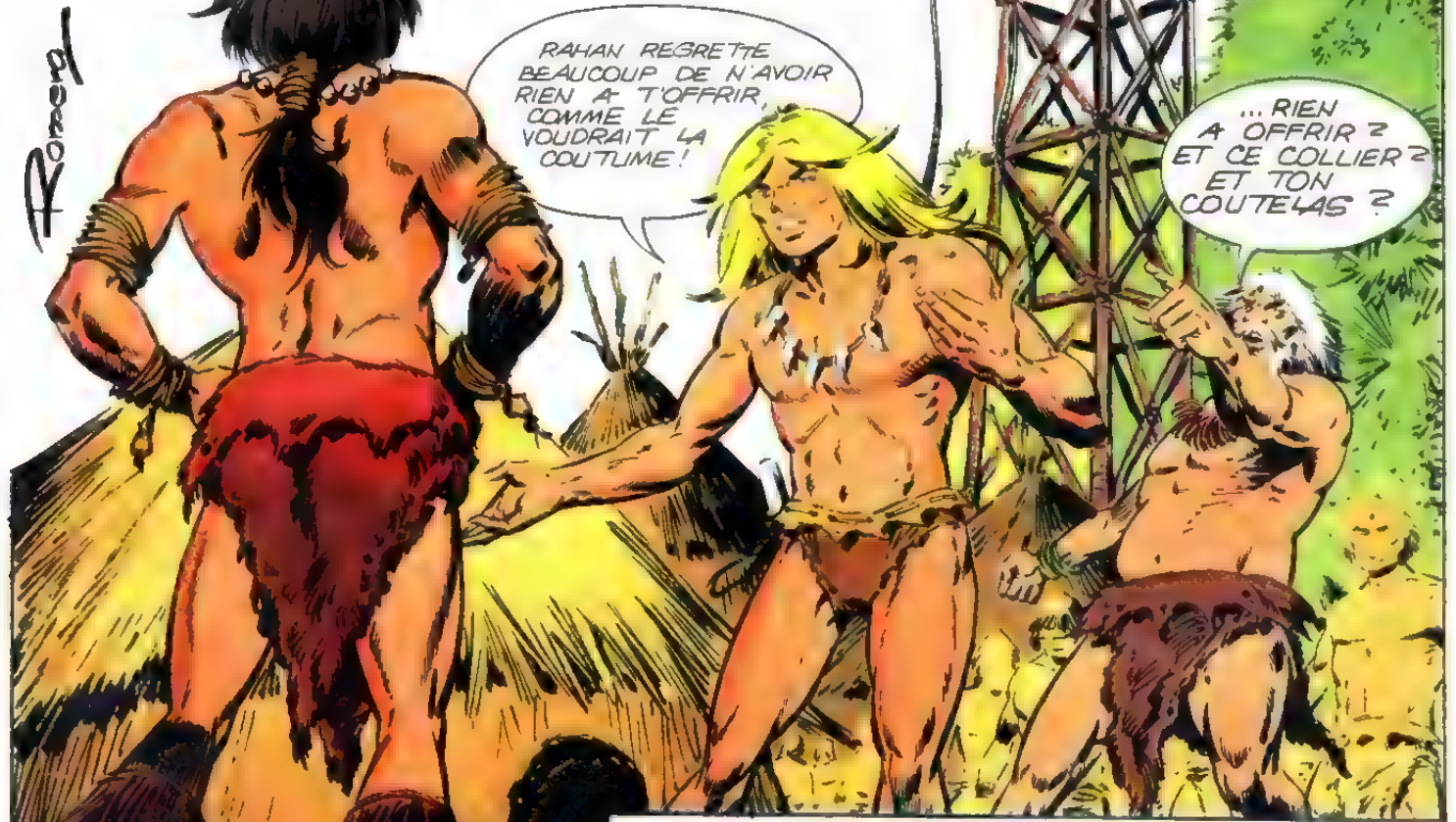


RAHAN

fil des âges farouches!

L'OFFRANDE

Romero



RAHAN REGRETTE
BEAUCOUP DE N'AVOIR
RIEN À T'OFFRIR,
COMME LE
VOUDRAIT LA
COUTUME!

... RIEN
À OFFRIR ?
ET CE COLLIER ?
ET TON
COUTELAS ?

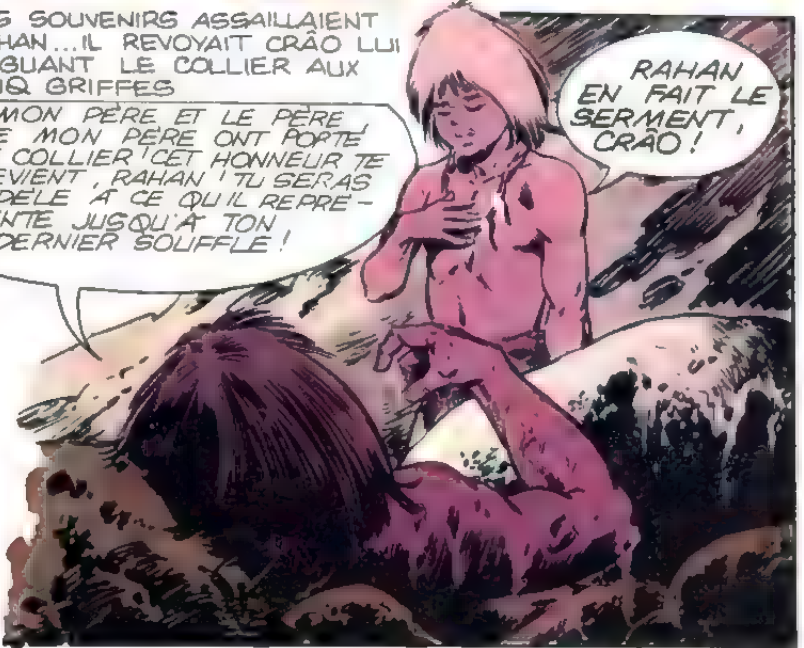
© Ed VAILLANT 1892

LES SOUVENIRS ASSAILLAIENT
RAHAN... IL REVOYAIT CRÃO LUI
LEQUANT LE COLLIER AUX
CINQ GRIFFES

MON PÈRE ET LE PÈRE
DE MON PÈRE ONT PORTÉ
CE COLLIER ! CET HONNEUR TE
REVIENT, RAHAN ! TU SERAS
FIDÈLE À CE QU'IL REPRE-
SENTE JUSQU'À TON
DERNIER SOUFFLE !

RAHAN
EN FAIT LE
SERMENT,
CRÃO !

TU
DEMANDES LA
UNE CHOSE IMPOS-
SIBLE, FRÈRE ! SON
COLLIER ET SON
COUTELAS SONT
SACRÉS POUR RAHAN !
SEULE LA MORT
POURRAIT LES
LUI ARRACHER !



DE ROGER LECUREUX

DESSIN : ROMERO



...IL ÉVOQUA
LES SAUVAGES
AFFRONTMENTS
DESQUELS IL
ÉTAIT SORTI
VIVANT GRÂCE
À SON COUTE-
LAS D'IVOIRE

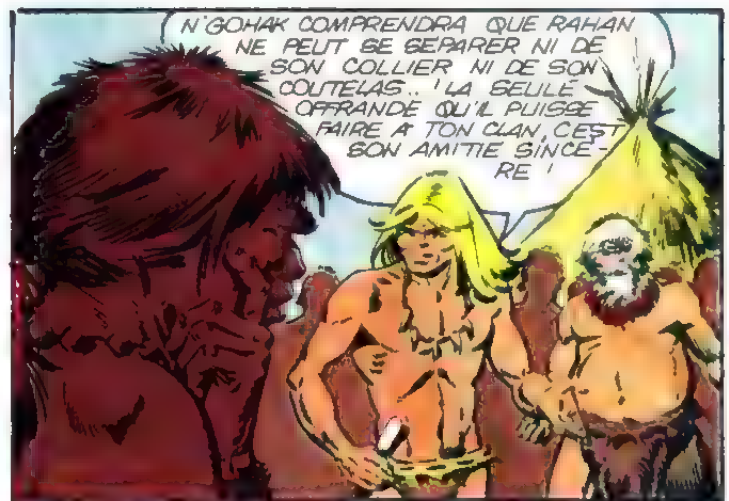
RAAHAA!

ES-TU PRÊT
À M'AFFRONTER EN
COMBAT LOYAL,
"CHEVEUX-DE-FEU" ?

UN MURMURE SE LEVA
ET LE FILS DE CRÃO
COMPRIIT QU'IL NE
POUVAIT REFUSER SANS
ÊTRE CONSIDÉRÉ COMME
UN LÂCHE ET CHASSÉ DE
CE TERRITOIRE



1892



N'GOHAK COMPRENDRA QUE RAHAN
NE PEUT SE GÉPARER NI DE
SON COLLIER NI DE SON
COUTELAS... LA SEULE
OFFRANDE QU'IL PUISSE
FAIRE À TON CLAN, C'EST
SON AMITIÉ SINCE-
RE !

... NE TE
LAISSÉ PAS
TROMPER PAR
DE BELLES PARO-
LES N'GOHAK !
"CHEVEUX-DE-FEU"
NE PEUT RESTER
PARMI NOUS QUE
S'IL DEMONTRE
SA FORCE ET
SON COURAGE
... AINSI
PENSE
HAGAN !

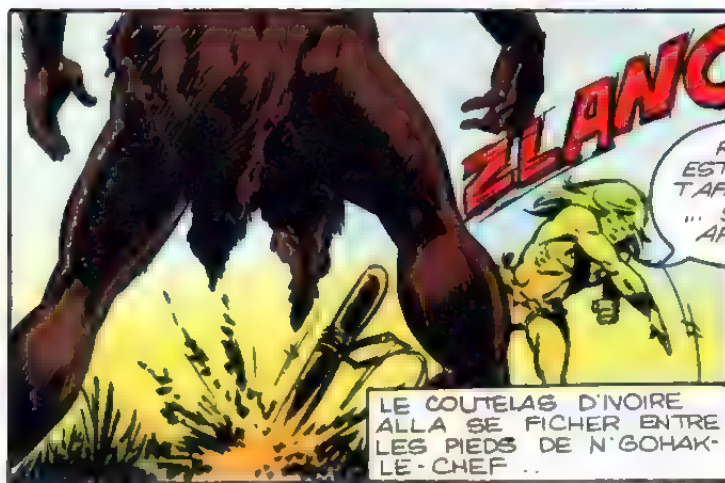


ET LE CORPS À CORPS COMMENÇA SI HAGAN
ÉTAIT PLUS ROBUSTE LE FILS DE CRÃO ÉTAIT
PLUS SOUPLE ET PLUS LESTE



ZLANG!

RAHAN
EST PRÊT À
T'AFFRONTER
... SANS
ARME !



LE COUTELAS D'IVOIRE
ALLA SE FICHER ENTRE
LES PIEDS DE N'GOHAK-
LE-CHEF...

2

DIX FOIS IL FAILLIT ÊTRE
TERRASSÉ ! DIX FOIS IL
S'ARRACHA AUX PRISES
REDOUTABLES DE SON
ADVERSAIRE !

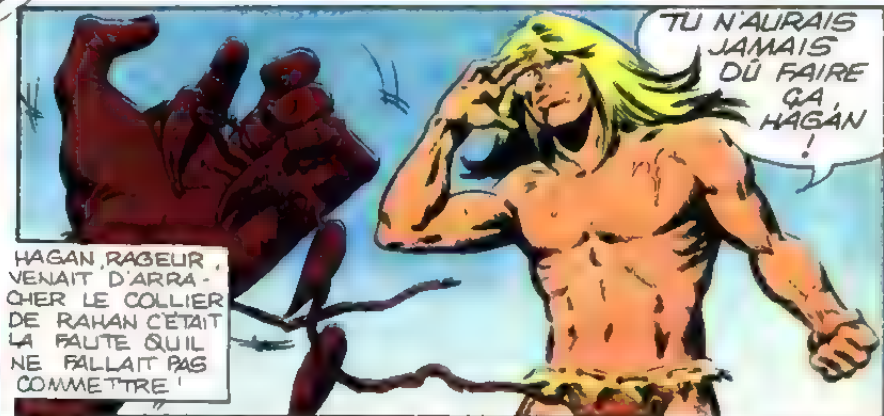
HAA ! ES-TU
UN CHASSEUR..
OU UN
SERPENT ?!

LE CLAN AC-
CLAMAIT CHACUNE
DE SES FEINTES
ET N'GOHAK
APPROUVAIT EN
CONNAISSEUR.

UN
CHASSEUR
AUSI
AGILE NOUS
SERAIT BIEN
UTILE !
OOOH !



TU N'AURAS
JAMAIS
DÛ FAIRE
ÇA,
HAGAN !



HAGAN, RAGEUR,
VENAIT D'ARRA-
CHER LE COLLIER
DE RAHAN C'ÉTAIT
LA FAUTE QU'IL
NE FALLAIT PAS
COMMETTRE !

EN UN INSTANT LE COMBAT CHANGEA DE
RYTHME. LE FILS DE CRAO
DÉCHAINÉ, ESQUIVAIT ET FRAPPAIT,
FRAPPAIT, HAARGOOO.

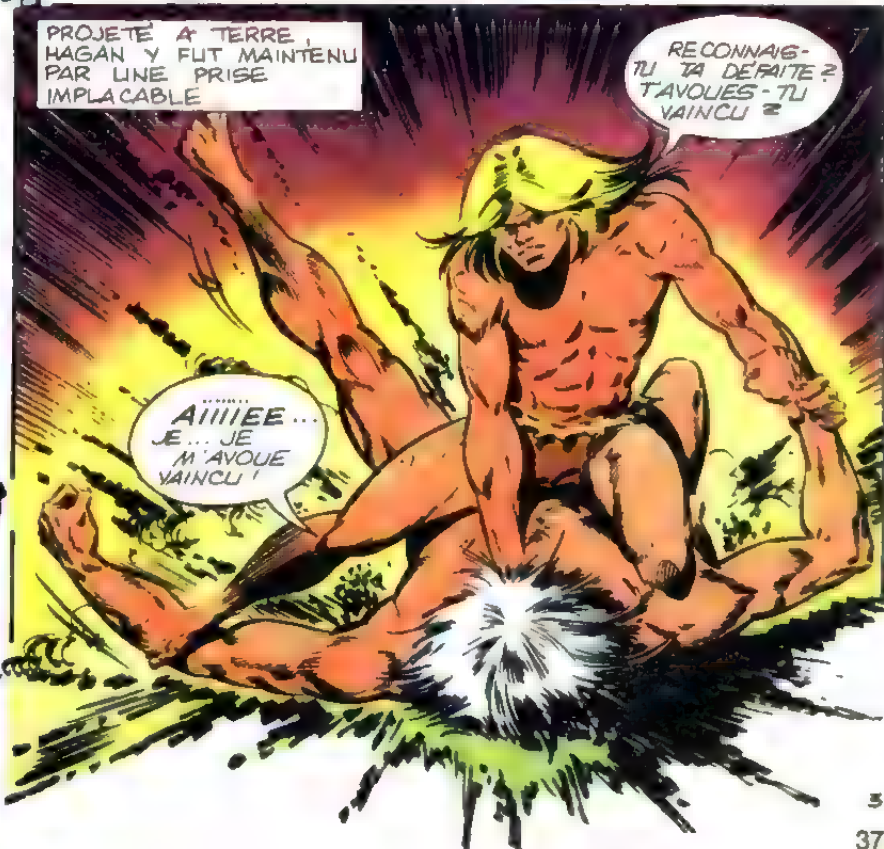


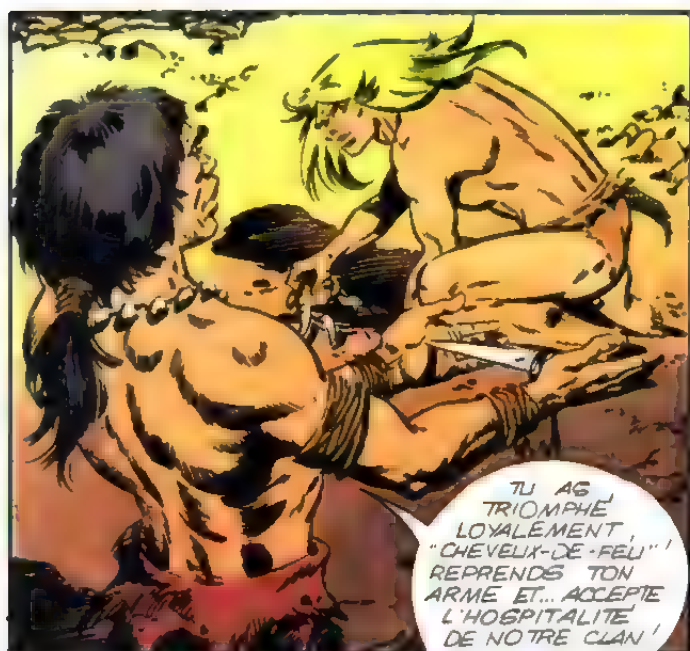
1892

PROJETÉ À TERRE,
HAGAN Y FUT MAINTENU
PAR UNE PRISE
IMPLACABLE

RECONNAIS-
TU TA DÉFAITE ?
T'AVOUES-TU
VAINCU ?

AIIIEE...
JE... JE
M'AVOUE
VAINCU !



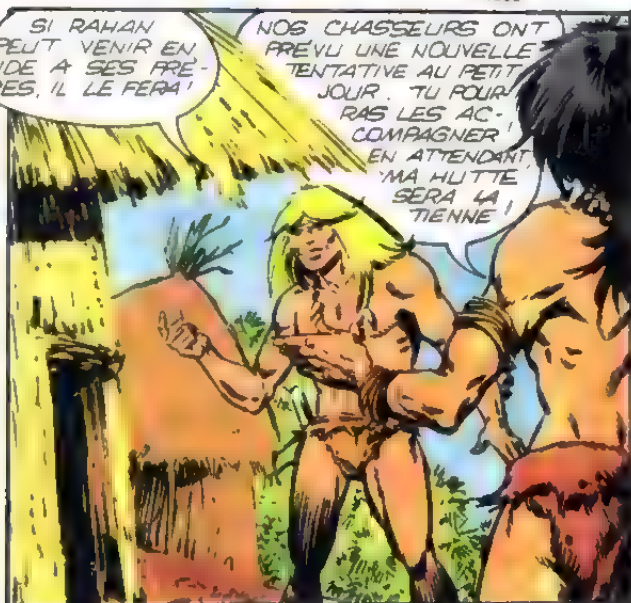


N'GOHAK NARRA COMMENT TERRORISAIT LES SIENS POUR TUER CE MONSTRE!

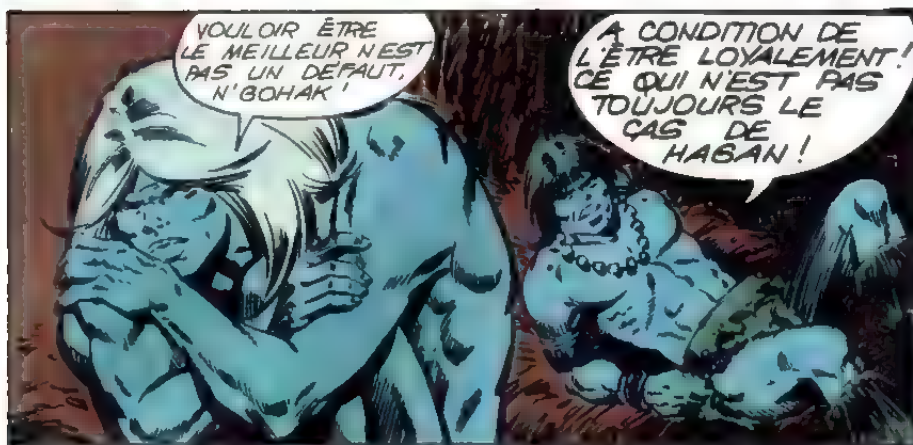
UN VARAN GIGANTESQUE TOUTES LES TENTATIVES AVAIENT JUSQU'ICI ÉCHOUÉ



1892



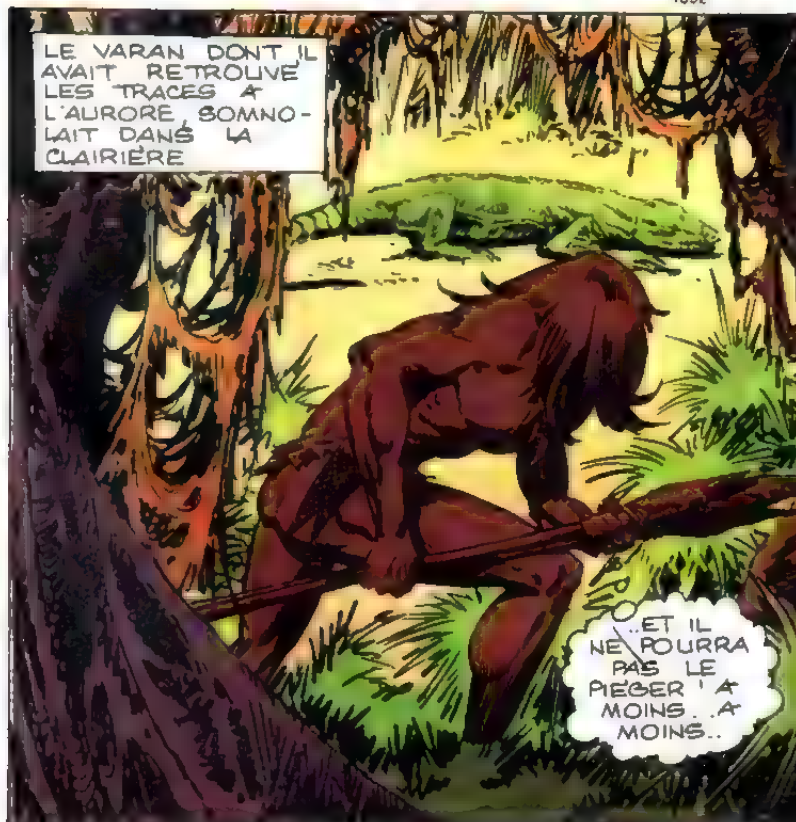
(*) LES MORTS



HABAN VOCIFÉRAIT...



1892



IL SE SOUVENAIT COMMENT,
UN JOUR, IL AVAIT ÉTÉ PRIS
AU PIÈGE D'UNE LIANE
FORMANT COLLET.



FAIRE UN NOEUD COULANT
DE CETTE LIANE ENORME
FUT ARDU ! ET IL FALLAIT
AGIR SILENCIEUSEMENT
LE FILS DE CRAO SUT
TRANCHER "NOUER ET
TENDRE SON "COLLET"
SANS LE MOINDRE BRUIT !

RAHAN
VA DEVOIR
LE REVEIL-
LER !

RAAAAA! RAAAA!

RAHAN DUT LANCER
PLUSIEURS FOIS SON CRI
DE COMBAT POUR ATTIRER
L'ATTENTION DU MONSTRE

CELUI-CI SE BRANLA ENFIN
SE DIRIGEA LOURDEMENT
VERS CE CHASSEUR
QUI AVAIT TROUBLE
SON SOMMEIL

SI RAHAN
TREBUCHE
ET TOMBE
IL EST
PERDU !



N'GOHAK
DIT QUE LE
"VARANK" DEVORE
CHAQUE JOUR
SON POIDS DE
NOURRITURE !
ATTENTION...

1892



LE MONSTRE SUR SES TALONS, LE FIL
DE CRAO PLONGEA DANS LA BOUCLE
DE SON PIEGE...

PUISSE
CETTE LIANE
ETRE ASSEZ
SOLIDE !

IL SE LAISSA
ROULER VERS LES
BUISSONS OÙ IL
AVAIT FICHE SES LANCES.

UN VAGISSEMENT
ÉPOUVANTABLE
S'ÉLEVA

RAAHHH!

LE MONSTRE
PRIS AU PIÈGE SE
JETAIT D'UN CÔTÉ
ET DE L'AUTRE SANS
POUVOIR SE
LIBÉRER...

LA PEAU DU
VENTRE DOIT ÊTRE
MOINS ÉPAISSE !
RAHAN TOUCHERA
PEUT-ÊTRE LE
CŒUR !

LE FILS DE CRAO SE TROMPAIT
... À DEUX REPRISES, SES
LANCES RICOCHÈRENT
SUR LA PEAU DU
MONSTRE !

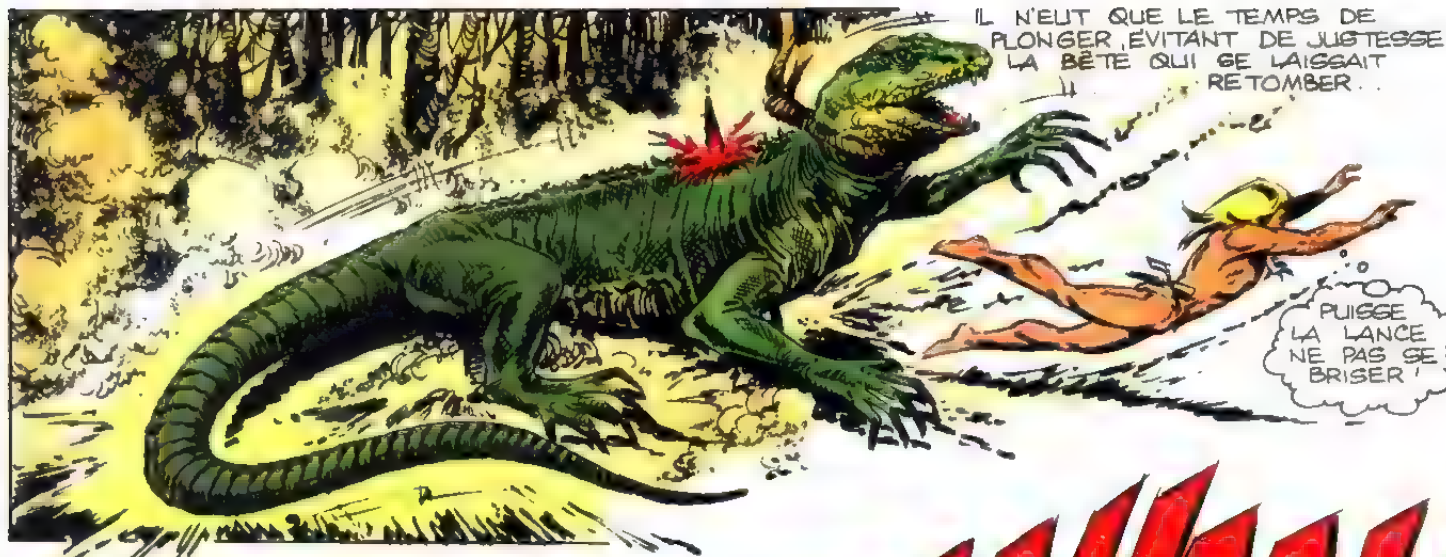
PUISQUE RAHAN
N'A PAS ASSEZ DE FORCE,
IL NE LUI
RESTE
QU'UNE
SOLUTION
...

ZANGG!

1892

À L'INSTANT OÙ LE
VARAN SE DRESSAIT
UNE NOUVELLE FOIS
RAHAN SE PRÉCIPITA
FICHA SA DERNIÈRE
LANCE DEVANT LE
MONSTRE !

SA QUEUE FAUCHAIT LES
TAILLIS ET FRACASSAIT
LES BRANCHAGES. IL
SE CABRAIT PARFOIS
OFFRANT SON VENTRE
JAUNÂTRE.



1892





PEU APRÈS...

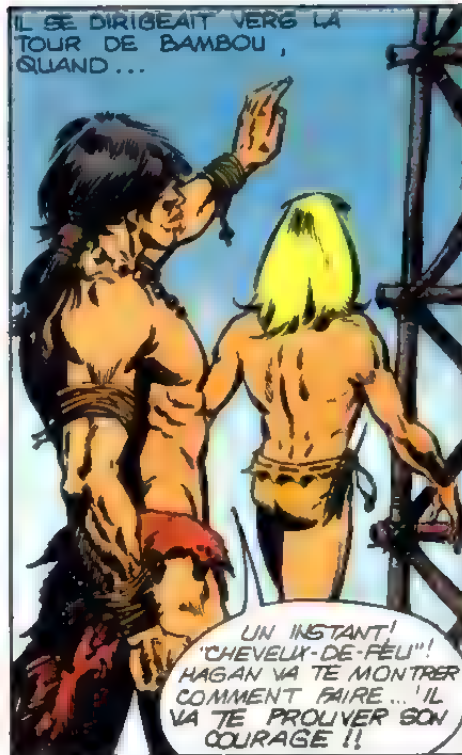
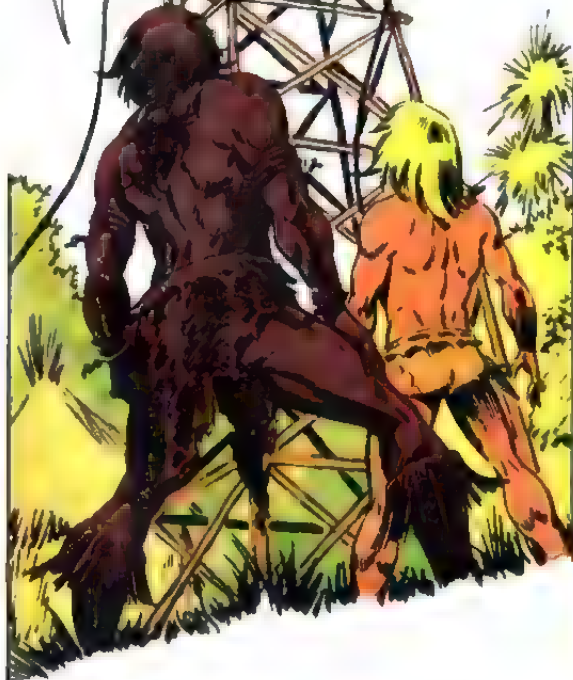
TU DOIS NOUER
LES LIANES À
TES CHEVILLES
ET SAUTER
DANS LE
VIDE !

POUR
L'AVOIR
DÉJÀ SUBIE
AUTREFOIS, LE
FILS DE CRÃO CONNAÎT-
SAIT CETTE ÉPREUVE

SOUS LA MENACE
DES SIENS,
HAGAN DUT
S'EXÉCUTER

MAIS POURQUOI
DOIS-JE SAUTER,
N GOHAK... ? JE...
NON... NON...
JE REFUSE !

SAUTE !
PROUVE
TON
COURAGE
À
RAHAN !



IL SE DIRIGEAIT VERS LA
TOUR DE BAMBOU,
QUAND...

UN INSTANT !
"CHEVEUX-DE-FEU" !
HAGAN VA TE MONTRER
COMMENT FAIRE... "IL
VA TE PROUVER SON
COURAGE !!



MAIS... EUH... JE... POURQUOI
SAUTERAI-JE ?

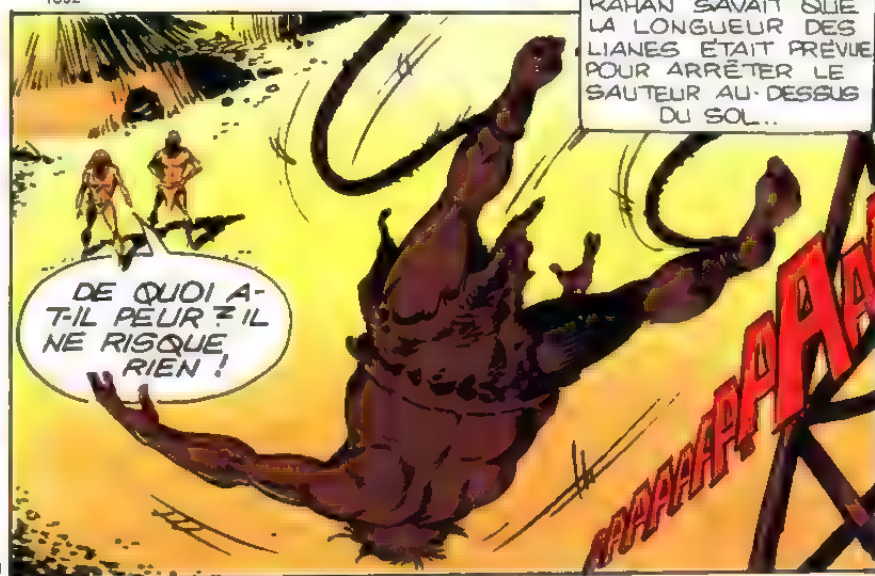
C'EST UN ORDRE,
HAGAN ! SI TU
DÉBOBES, C'EST
LA MORT !



AAAAAH..

HAGAN AVAIT
NOUÉ LES
LIANES À SES
CHEVILLES
MAIS COMME
IL HÉSITAIT
ENCORE, IL
FUT POUSSÉ
DANS LE VIDE

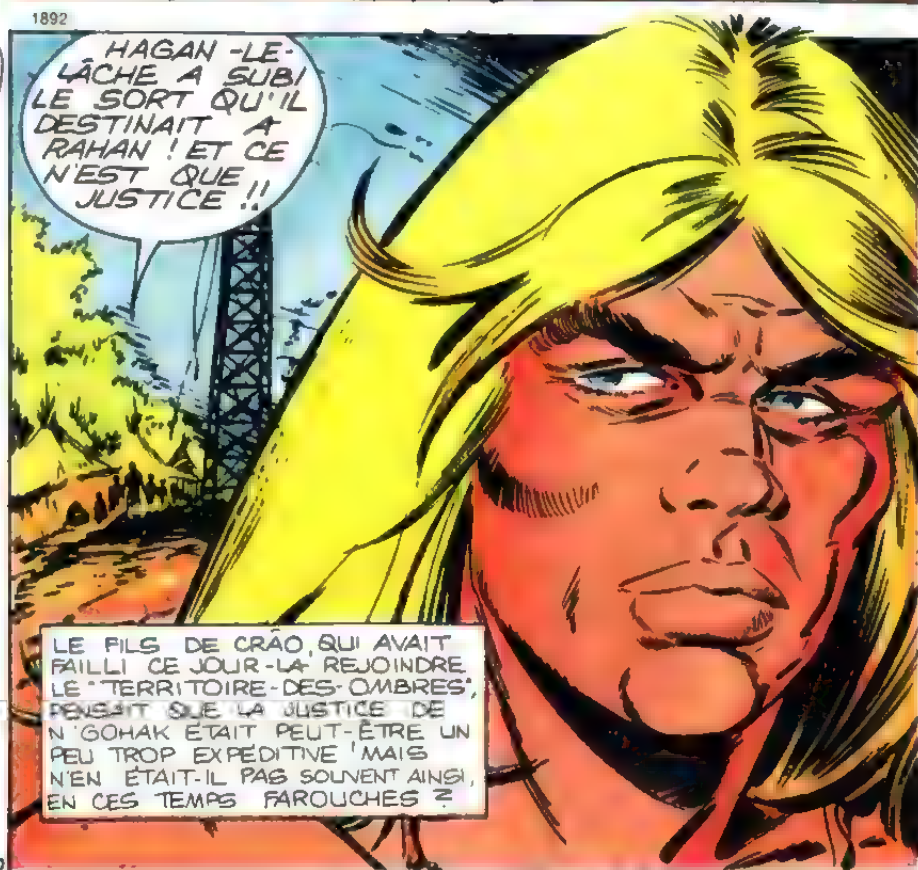
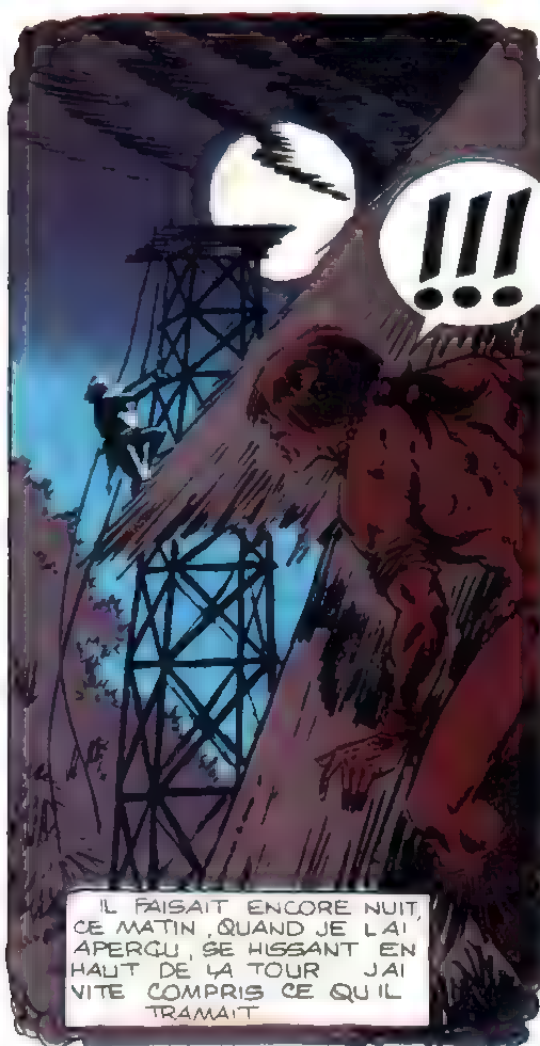
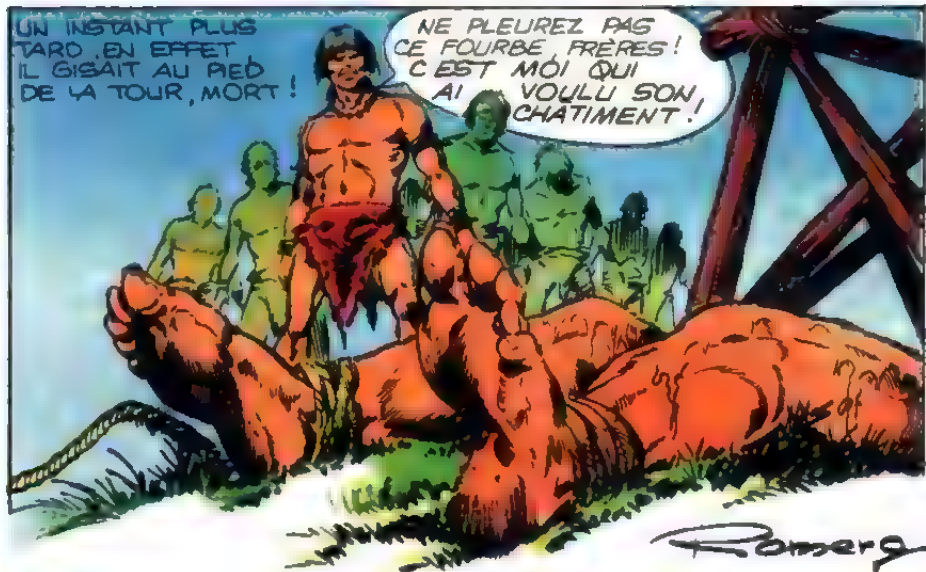
1892



DE QUOI A-
T-IL PEUR ? IL
NE RISQUE
RIEN !

RAHAN SAVAIT QUE
LA LONGUEUR DES
LIANES ÉTAIT PRÉVUE
POUR ARRÊTER LE
SAUTEUR AU-DESSUS
DU SOL...

PPPPPPAAAAH



FIN DE L'ÉPISODE

EMBUSCADE EN AMAZONIE



Le Baroudeur 4 x 4 s'enlise soudainement malgré ses quatre roues motrices.
Est-ce un piège ? Prêt à tout, Bob, le chasseur d'images, part en reconnaissance.

Anomalies

Tests

Enigmes - Jeux à points

7 Différences

Mots croisés - Blagues

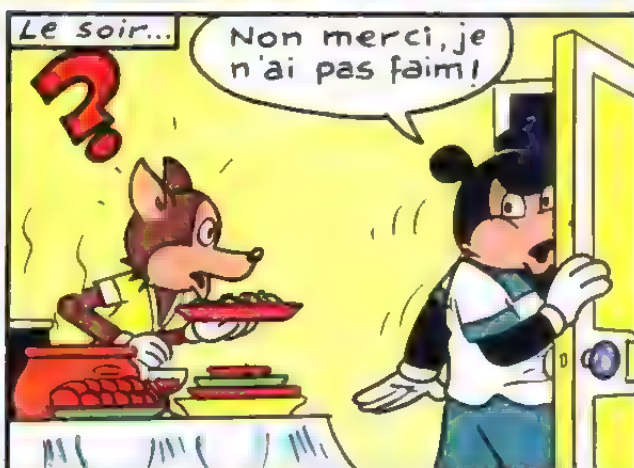
Casse-tête



8 F chez ton marchand de journaux

LE NOUVEAU SPECIAL JEUX EST PARU !

PLACID ET MUZO



GAGNE LA BLACK SHADOW EN JOUANT AVEC PIF POCHE



5F CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX



DES TRANSPORTEURS DE TROUPE
SE DIRIGENT VERS LA BASE
DES CHASSEURS TIE... MAIS QUE
FAIT DONC LUC ?...

A SUIVRE...

LA GUERRE
L'EMPIRE
CONTRE-ATTAQUE
DES ETOILES



MIRO-MECCANO

Journal des Jeux

LES
INVENTIONS

Conception Roger Dal

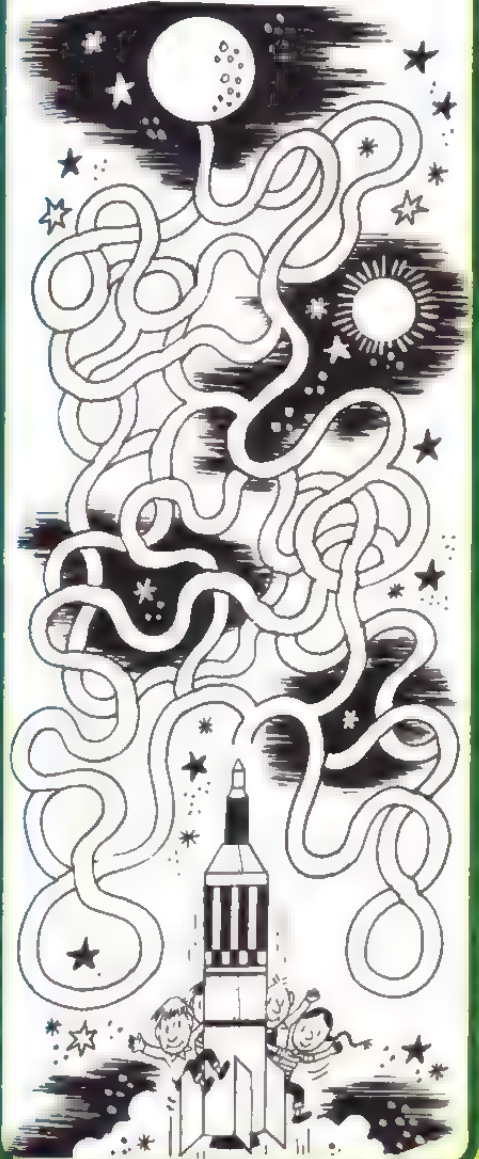
1. LA PREMIÈRE MONTGOLFIÈRE

Le plus léger que l'air venait d'être inventé. C'est peut-être ce qui explique qu'il y ait, dans cet engin et tout autour, tant d'anomalies. Combien, au fait?



2. LE LABY DE LA FUSÉE

Imitateurs de Jules Verne, ces jeunes cosmonautes veulent atteindre la lune. Indique-leur le meilleur chemin...



3. FLÉCHO **Replay**

Du nouveau	↓	Il crée du nouveau	↓	Note	↓	Prends
Ressuscite		Demi-muin		Disons		Pour le chien
↓		↓		↓	Dessus grecque	↓
					Règle	
Trois	↓					
Ut						
↓		Paradis	↓			Pour tirer une voiture
		Il est cuit				
		↓			La même	↓
Pour voter					Guettée	
A vous	↓					Prenez
Jour de joie						
↓				Vous	↓	
				Au tennis		
Donne du goût		Grand atelier	↓			
Allongée						
En		Lui				
↓		↓				
↓			Partie du corps	↓		

4. JE BLAGUE



Cette semaine, c'est Pascal Flandin, 38150 à Roussillon qui gagne un MONOPOLY, ce jeu passionnant et mondialement connu, offert par MIRO-MEC-CANO, grâce à l'histoire que voici :

Une dame donne 10 F à un mendiant et ne recueille aucune réponse. Alors la dame se fâche et demande au mendiant :

– Qu'est-ce qu'on dit?
Et le mendiant répond :
– Encore.

Ces deux histoires de Pascal Pellegrini à 84100 – Orange :

– Comment une mère baigne son enfant quand l'eau est beaucoup trop chaude?
– Avec des gants de caoutchouc pour ne pas se brûler...

Dans un magasin :

– Bonjour, Monsieur, je voudrais une robe de chambre.
– Oui, quelle est la taille de la chambre?

5. JEU DE KIM RAYONS X

Regarde attentivement ce dessin pendant 3 minutes. Puis va « faire un saut » aux solutions où certaines questions te seront posées.



LA REVOLUTION DANS L'ECRITURE AVEC LE STYLO A BILLE "REPLAY" !!!



6. JEU À POINTS

Si tu veux savoir quel est le différend qui sépare la brave paysanne et le monsieur sur son vélocifère (ancêtre du vélo), réunis les points dans l'ordre des nombres. Tu sauras alors pourquoi il fallait qu'intervienne le gendarme...



7. HABILLEMENT-LE

Pour habiller le photographe, donne-lui les pièces de vêtements qui se trouvent deux fois sur les personnages qu'il photographie.



8. CACHE-CACHE TUNNEL

Les voyageurs des premiers trains n'étaient pas protégés contre la fumée des premières locomotives.

En plus de ça, l'un des passagers pousse des hurlements parce qu'il a perdu son parapluie. Es-tu capable de le retrouver dans ce dessin?



9. RÉBUS DU VÉLIVOLE

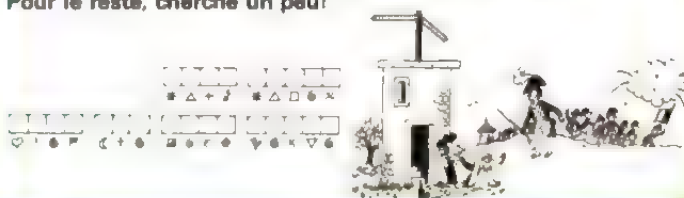
En déchiffrant ce rébus, tu sauras pourquoi le passager de cette première machine aérienne a l'air si satisfait.



10. TÉLÉGRAMME CODÉ

Ce télégraphiste de la première heure refuse de passer le message de l'officier en campagne. Pour savoir exactement en quels termes, décrypte la phrase codée.

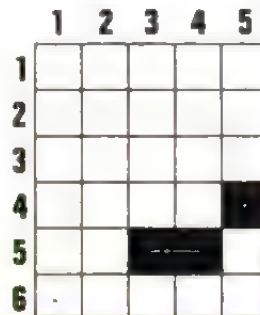
Pour t'aider, je te signale que :
Le triangle pointe en haut c'est O ; le triangle pointe en bas c'est M, le tortillon c'est E ; le cœur c'est B ; la croix c'est U.
Pour le reste, cherche un peu!



11. MOTS CROISÉS

HORIZONTALEMENT : 1. Une pièce de l'appartement - 2. Prévenu - 3. Pots - 4. Ville du Midi de la France - 5. Venu au monde - 6. Obstinsés.

VERTICALEMENT : 1. Il invente - 2. Absorbée - 3. Prénom féminin - 4. Risqués - 5. Parus, Champion



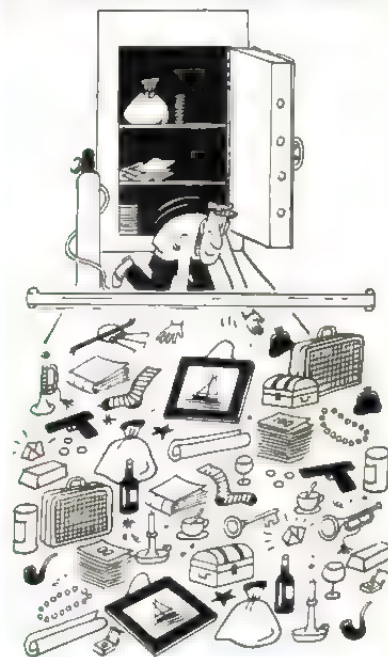
12. **D'AGHE**
CARAN
COLOR

1 Vert. 2 : Blanc. 3 Jaune
4 Marron 5. Rose. 6
Rouge.

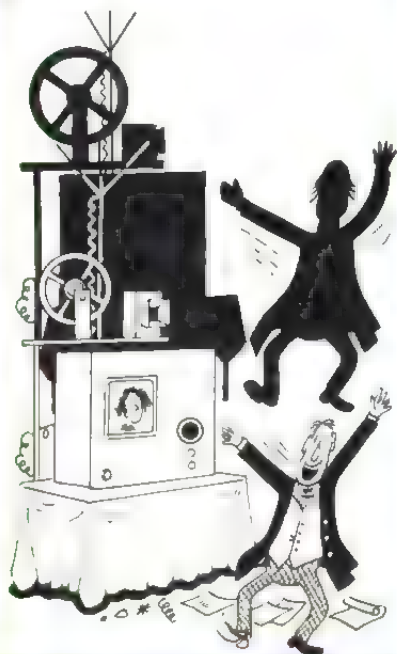


Est-ce un laser qui a permis à ce cambrioleur de pénétrer dans la pièce?

En tout cas, il constate que tous les objets vont par deux, sauf un... Quel est cet objet unique?



Ce personnage saute de joie parce qu'il vient d'inventer quelque chose qui ressemble à la télévision. Mais les ombres ne « suivent » pas. Il y a six différences entre elles et la réalité. Lesquelles?



Il y a des petits détails communs entre ces dessins pourtant très différents. Lesquels?

Sur ces deux dessins Monsieur Cugnot, l'inventeur du « fardier » (la première auto), imagine ce que sera son invention plus tard...



16. LE BON SENS

L'homme du désert a subi une mésaventure. Remets les quatre images dans le bon ordre et tu la comprendras.

A



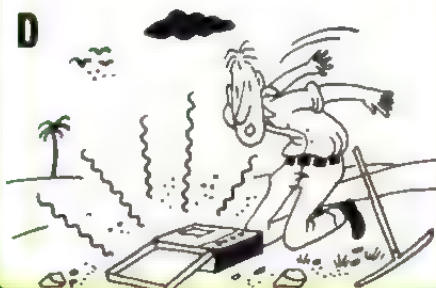
B



C



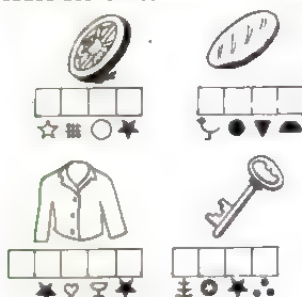
D



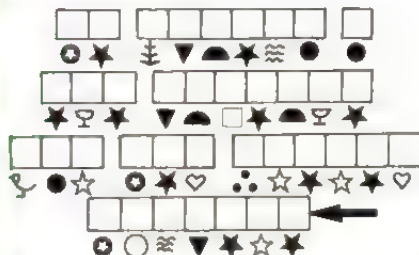
C'est un jeu-cadeau qui comporte deux étapes.

1^{re} EPREUVE

Dans ces quatre lignes de cases blanches, écris les noms réels de ces inventions d'autrefois. Cela va te permettre de découvrir, par comparaison, les codes des lettres.



Et maintenant que tu sais par quel signe chaque lettre de l'alphabet est remplacée, déchiffre la phrase codée suivante :



Reproduis dans la case réservée de ton bulletin-réponse le mot de la quatrième ligne (designé par une flèche) qui est relatif à une très importante invention de notre temps.

2^e EPREUVE

Classe par ordre de préférence (de la plus indispensable à la moins utile) les inventions de la liste suivante. Utilise pour cela l'échelle de classement de ton bulletin-réponse en désignant les inventions par les lettres qui les précèdent.

- A - LE FEU
- B - L'ÉCRITURE
- C - LE PAIN ET LE BLÉ
- D - LE LANGAGE
- E - LA RADIO
- F - LA CLEF ET LA SERRURE
- G - LA ROUE
- H - L'ÉLECTRICITÉ
- I - LA BOUSSOLE
- J - LE MOTEUR
- K - L'IMPRIMERIE
- L - LE BATEAU

Le gagnant sera le lecteur qui, ayant trouvé le nom exact de l'inventeur, aura envoyé une liste de classement des inventions la plus proche de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

Ce passionnant jeu électronique ELECTRONIC MASTER MIND offert par CAPIEPA-MECCANO



POUR AVOIR LE MAXIMUM DE CHANCES DE GAGNER L'ELECTRONIC MASTER MIND :

- Utilise seulement le bulletin-réponse ci-dessous ;
- Ecris très lisiblement et sans ratures ;
- Colle ton bulletin-réponse sur la partie correspondance au dos d'une carte postale (pas de lettre fermée) ;
- poste ta carte-postale pour qu'elle parvienne avant le 21 octobre 1981 à l'adresse suivante :

PIF-GADGET
JEU CADEAU
DES INVENTIONS
126, rue La Fayette
B.P. 90

75461 PARIS Cedex 10
(c'est la date d'arrivée qui compte).

A découper et à coller au verso d'une carte postale, à gauche, côté correspondance

BULLETIN-RÉPONSE JEU CADEAU DES INVENTIONS

1 - Voici le nom de l'inventeur :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Voici ma liste de préférence :

1	3	5	7	9	11
2	4	6	8	10	12

Nom _____

Prénom _____

Age _____

Adresse _____

Code _____

CHAMPIONNAT DE FRANCE JR

Rubik's CUBE

organisé par



ALLEZ LES CUBES!

Qui sera le premier Champion de France Junior de Rubik's Cube?... Les pifophiles sont de plus en plus entraînés et les performances de plus en plus fortes pour le premier Championnat de France de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET. Allez les pifocubistes!

Si tu peux reconstituer par couleur les six faces du Rubik's Cube en moins de 5 minutes, tu peux toi aussi t'inscrire au 1^{er} Championnat de France Jr de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET (*). Pour cela, remplis soigneusement le coupon ci-contre. Puis découpe-le et colle-le au dos d'une carte postale normalement affranchie et adressée à : PIF-CHAMPIONNAT DE FRANCE Jr DE RUBIK'S CUBE, V.M.S., Boîte Postale 90, 75461 Paris Cedex 10.

Parmi les inscriptions, le JURY sélectionnera les 250 meilleures performances dont les auteurs pourront participer à la Finale du Championnat. Les sélectionnés recevront un courrier spécial à cet effet. Attention : la date de clôture du dépôt des inscriptions est fixée au 7 novembre 1981, le cachet de la poste faisant foi.

La Finale du Championnat aura lieu le 28 novembre 1981 au Cirque de Paris, en présence de Maître COHEN-SCALI, huissier à Paris. Les concurrents seront répartis en deux catégories d'âge : de 6 à 10 ans et de 11 à 14 ans au jour du concours. Pour apprécier les performances, le JURY tiendra compte du temps chronométré et de l'âge des concurrents.



(*) Ce concours est réservé aux enfants de 6 à 14 ans résidents de la France métropolitaine. Le règlement complet du concours ainsi qu'un bulletin d'inscription gratuit peuvent être obtenus sur simple demande à l'adresse indiquée

Je souhaite participer au 1^{er} Championnat de France Jr de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET

NOM

PRÉNOM

DATE DE NAISSANCE 19

Je certifie avoir réussi le Rubik's Cube dans le temps

minimum de mn s

ADRESSE

..... Code Postal

VILLE..... Tél.:

Je soussigné

autorise mon enfant

à participer au concours PIF-Championnat de France Jr de Rubik's Cube

Signature



1. LA PREMIÈRE MONTGOLFIÈRE

Anomalies :

— Le personnage en haut du ballon; le chien à la longue-vue; les personnages accrochés à l'extérieur de la montgolfière; le sous-marin pendu à un ballon; la cheminée au-dessus d'une montgolfière; la cage à oiseaux au bout du drapeau; les pieds des personnages passant sous la nacelle; le bébé dans le parapluie; l'avion; l'ancre marine; etc.

3. FLÉCHOREPLAY

	D	I	U	T	
R	E	N	N	E	I
C	A	V	I	T	E
D	O	E	D	E	N
U	R	N	E	S	A
V	O	T	R	E	T
F	E	T	E	P	O
R	U	S	I	N	E
E	T	I	N	E	L
S	E	L	T	E	T

5. JEU DE KIM RAYONS X

Réponds, si tu peux, aux questions suivantes par « oui » ou par « non » :

Il y a une toile d'araignée dans le dessin; la dame porte une robe à pois; le monsieur a un chapeau melon; il y a une pipe quelque part; il y a une chaise dans la scène.

6. JEU À POINTS

Le gendarme dit au voyageur en célerifère (ou vélocifère) qu'il doit payer la poule qu'il a écrasée et qui appartenait à la bonne dame.

7. HABILLE-LE



8. CACHE-CACHE TUNNEL

Le parapluie est horizontal derrière le milieu de cheminée de la locomotive

9. RÉBUS DU VÉLIVOLE

« TOUT NOUVEAU TOUT BEAU » (T'houx - N'houx - Veau - T'houx - B'beau).

Un vélivole est un aviateur qui vole sans moteur.

10. TÉLÉGRAMME CODÉ

« VOUS VOYEZ BIEN QUE C'EST FERME. »

11. MOTS CROISÉS

	1	2	3	4	5
1	S	A	L	O	N
2	A	V	I	S	E
3	V	A	S	E	S
4	A	L	E	S	
5	N	E			A
6	T	E	T	U	S

13. L'UNIQUE

Il n'y a qu'une seule clef.

14. JEU D'OMBRES

Le disque plus grand; le bras droit plus courbé; les cheveux coiffés différemment; la veste plus longue; la nappe plus courte; le cou plus long.

15. LES SEMBLABLES

Les détails communs :

Le papillon et le nœud du catogan; le rétro et le manche du volant; l'église et le chapeau de la chaudière; l'arbre et le nuage de fumée; le motif sur la voiture et la garniture de la veste.

16. LE BON SENS

Ordre des images : B, D, A, C.



GRAND JEU GRATUIT

JOUETS MATTÉL - PILES UCAR

540 JOUETS BIG JIM À GAGNER
JUSQU'AU 30 NOVEMBRE 1981.

Sur la photo ci-contre figurent les jouets Big Jim que tu peux gagner.

COMMENT GAGNER ?

Inscrie dans les cases situées à côté des piles Ucar le nombre de piles de chaque type nécessaire pour faire fonctionner l'ensemble des jouets figurant sur la photo (personnages et accessoires compris). Tu peux jouer plusieurs fois.

Une bonne réponse te permettra de participer à un ou plusieurs tirages au sort (selon la date d'envoi de tes bulletins-réponses) dotés chacun des prix suivants : 120 Big Jim Agents Secrets, 15 Saferis-Jeeps + laser-man, 15 hélicoptères + laser-man.

Les tirages au sort auront lieu fin septembre, fin octobre et fin novembre 1981. (bulletins gratuits chez ton marchand de jouets)

Vu vite voir chez ton marchand de jouets l'affichette qui te permettra de répondre facilement à ce jeu.

BULLETIN-RÉPONSE

LR 20 LR 8

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal Ville : _____

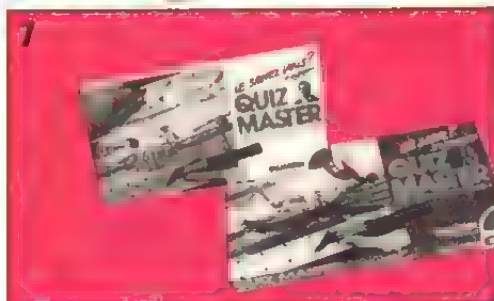
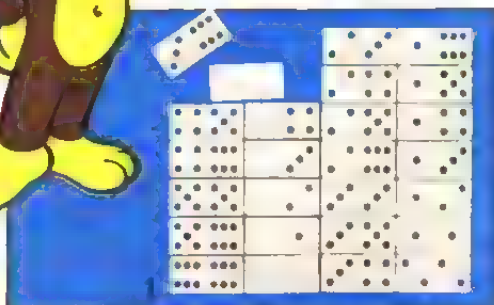
A adresser à : GRAND JEU MATTÉL-UCAR
Cedex 7941 - 75310 Paris-Brune
Avant le 30 novembre 1981 minuit.

Règlement complet du jeu sur simple demande à cette adresse. Un même participant ne pourra gagner qu'une seule fois.



A SE FAIRE OFFRIR...

Je te propose quelques jeux pour occuper agréablement les soirées d'hiver ou les dimanches après-midi pluvieux.



Ces jeux dits « de société », parce qu'on y joue à plusieurs, sont en vente dans tous les Grands Magasins. Leur prix varie, entre 33,00 F et 135,00 F. Il y en a pour tous les goûts et toutes les bourses. A se faire offrir, si possible!

Le moins cher et le plus connu: Les dominos (1) - Ceux-ci sont en bois - 33,00 F - Dujardin.

Si tu préfères les cartes, voici un jeu pour faire 12 réussites différentes - Dujardin - 47,00 F (2).

Les jeux orientaux sont à la mode - Le célèbre « Maj-hong » - Dujardin - vaut 130,00 F (3). Et les « 7 Sages » - Jeux Robert Lafont - 87,00 F (4).

Suspense et chance avec « Can't Stop » - MACAM - 78,00 F (5).

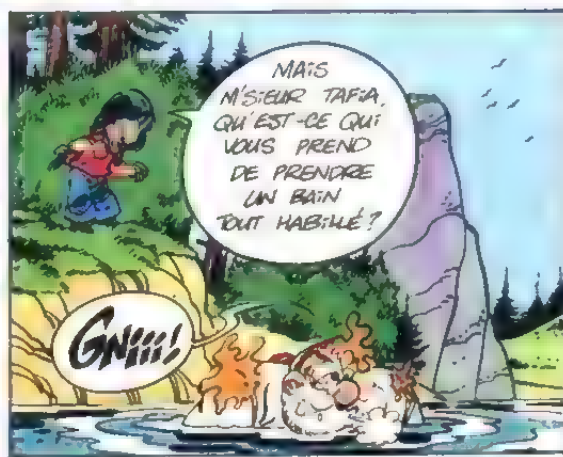
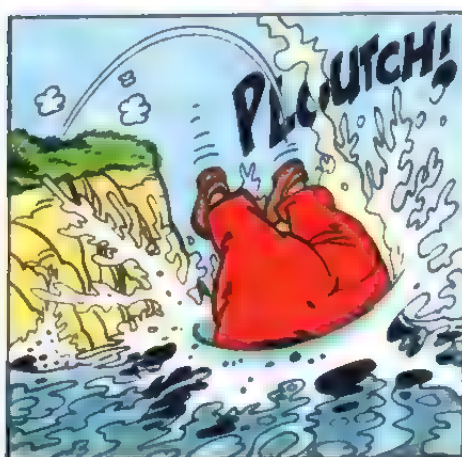
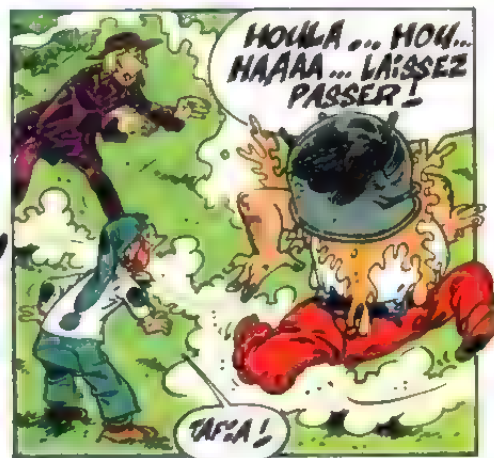
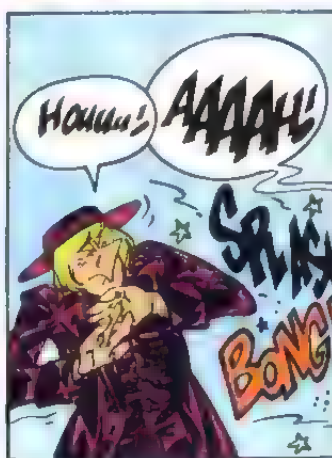
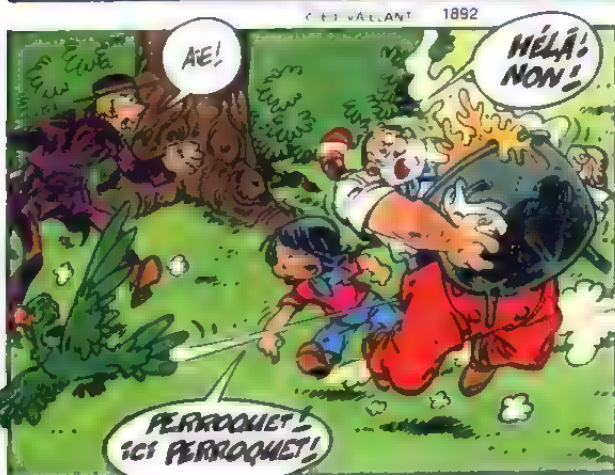
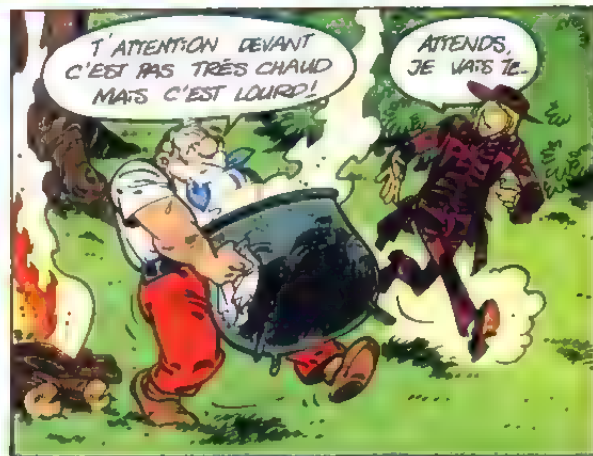
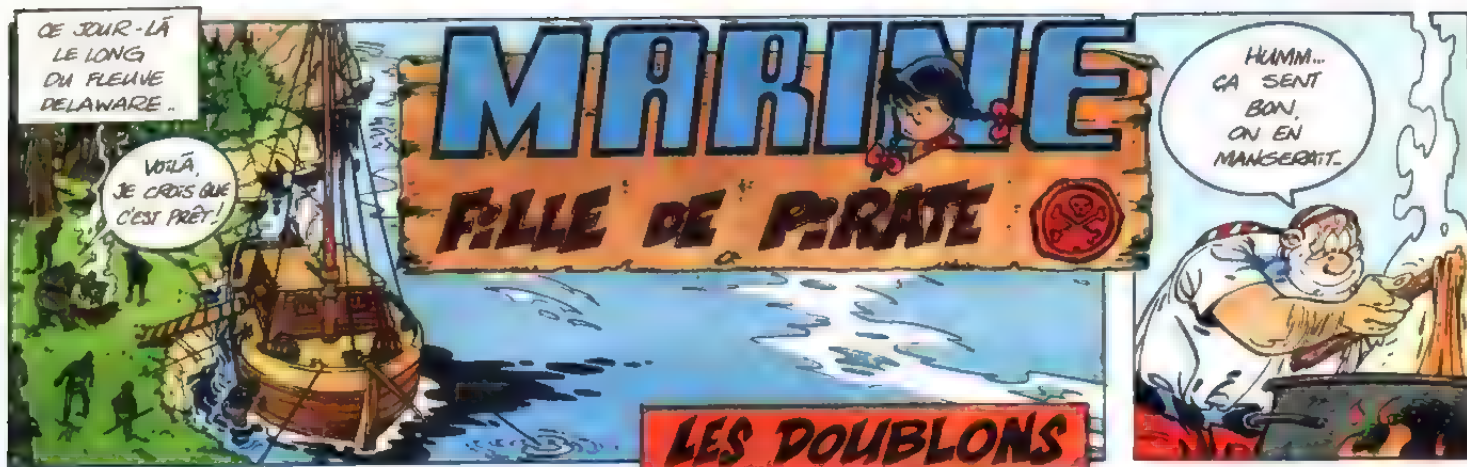
Si tu aimes le scrabble, voici le « Zakhia » (6) - Un jeu CEJI - Il vaut 90,00 F. Pour vérifier tes connaissances, le « Quiz Master » - Vrai ou faux? - Dujardin (7). Thèmes « la Mer »: 65,00 F - Généralités: 90,00 F.

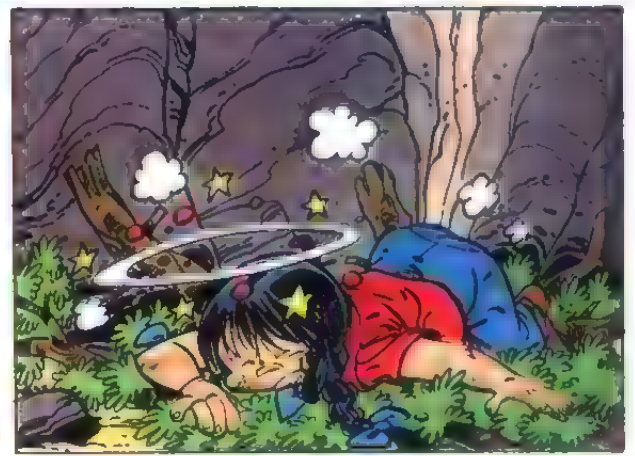
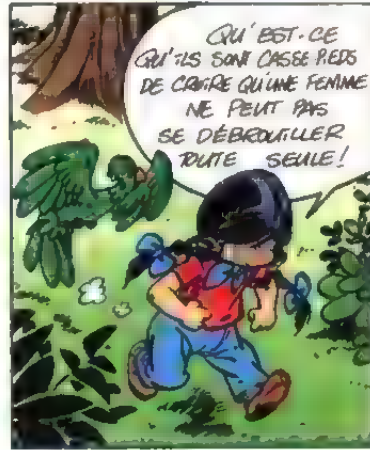
Tactique et stratégie avec « La 3^e force » (8) - Capiépa - 97,00 F.

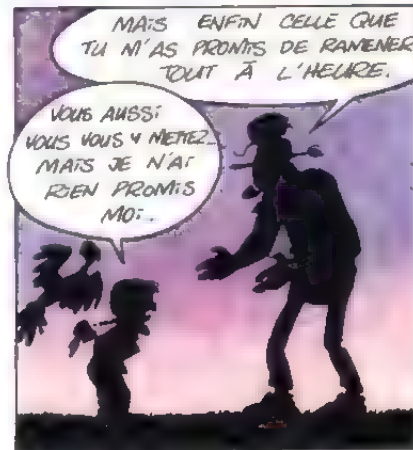
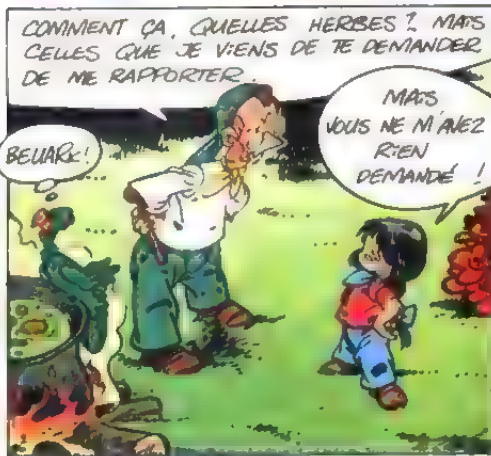
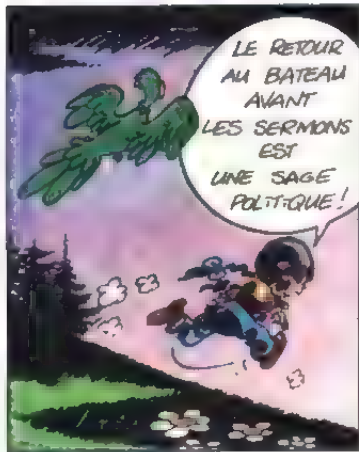
Le passionnant « Othello » - Dujardin (9).

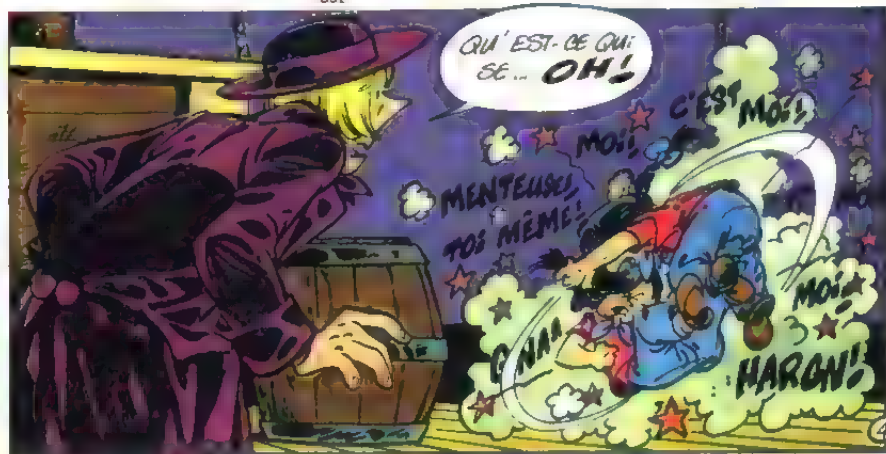
Enfin, ce coffret pour jouer au Casino - Tous les jeux de hasard - la roulette et le baccara - Dujardin - 185,00 F.

Amuse-toi bien!











1892





1892



FIN DE L'ÉPISODE

DECOUVRE L'UNIVERS GUM CHUPS

et GAGNE l'un des 3500 cadeaux

3000 disques GUM CHUPS, 500 boîtes de 120 GUM CHUPS.

Pour jouer, tu trouves des bulletins de participation dans tous les GUM CHUPS. Tu peux également en obtenir gratuitement dans les magasins ou en écrivant à : PLANETE GUM CHUPS B.P. 156 - 64105 BAYONNE.

Tu sucres le bonbon, puis tu croques : le bubble gum apparaît. Choisis ton parfum préféré : cola, menthe, fraise, citron, orange.



Les numéros gagnants sont écrits sur le présentoir.



Tu trouves les GUM CHUPS dans les boulangeries, les pâtisseries, les épiceries, les confiseries et les marchands de jouvaux.



un NOUVEAU bubble gum qui fait des bulles... d'énormes bulles.

La semaine prochaine

LE MONSTRE PLONGEUR

Il nage, il plonge... et soudain surgit là où tu ne l'attends pas...
disparaît à nouveau... **UN GADGET SURPRENANT**



une grande
aventure
d'**HERCULE**
(11 pages)...
Un Terrestre-Extra



LÉO

bête à PART

